Nr. 19
4.5.1995

E 19002 C

DM 3,00
S 25.–
SFr. 3.30

WALT DISNEYS

MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV

Die Spaß-Auswahl der Woche!

EXTRA SCHERZ-MÜNZE

Jeder will sie – keiner kriegt sie!

KLEBRIGE STREICHE

Tolle Streiche zum Selbermachen!

Das Schlaue Buch

Gewinnspiel

40 ABENTEUER-ZELTE mit SIGNAL-TASCHENLAMPE zu gewinnen

FRANKREICH FF 13,00 | BELGIEN BFRS 70,00 | NIEDERLANDE FL 3,75
ITALIEN Lit 3200 | SPANIEN PTAS 300 | LUXEMBURG LFRS 70,00

4 398550 003005 19

chapa

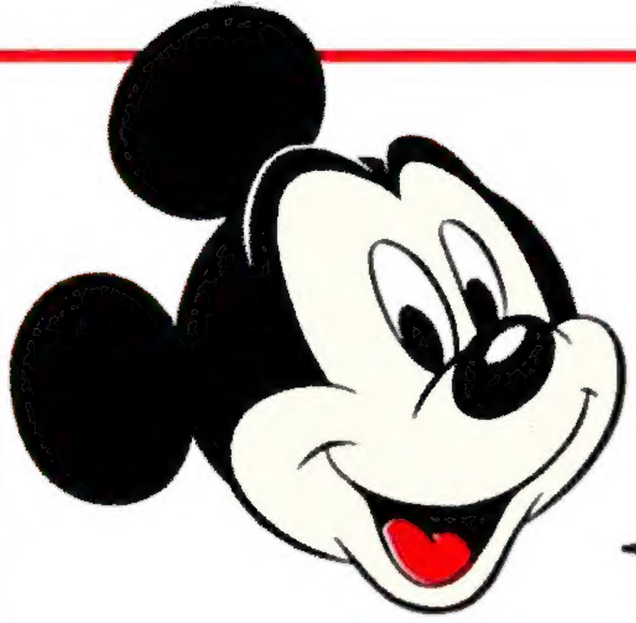
COMIC. ACTION. ABENTEUER.

JEDEN MONAT NEU

LIMIT

TAKE IT!

ÜBERALL WO ES ZEITSCHRIFTEN GIBT.



Hallo Freunde!

Das **NEUE SCHLAUE BUCH** wirft seine Schatten voraus! Dazu gibt es in diesem Heft nicht nur ein Gewinnspiel mit tollen Preisen! Auf der Seite „Ente gut..." (Seite 70) finden alle Fans des SCHLAUEN BUCHES eine Aufforderung,sich aktiv am Austausch von Erfahrungen mit dem SCHLAUEN BUCH zu beteiligen! Mitmachen lohnt sich - es gibt 20 Micky-Maus-Uhren zu gewinnen! Bestimmt für alle eine interessante Sache!

INHALT

4 Dagobert Duck
Seine Leben, seine Milliarden / Kapitel 10

20 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Klamauk mit Klamotten

24 Goofy
Duell der Modezaren

32 Gewinnspiel:
DAS SCHLAUE BUCH

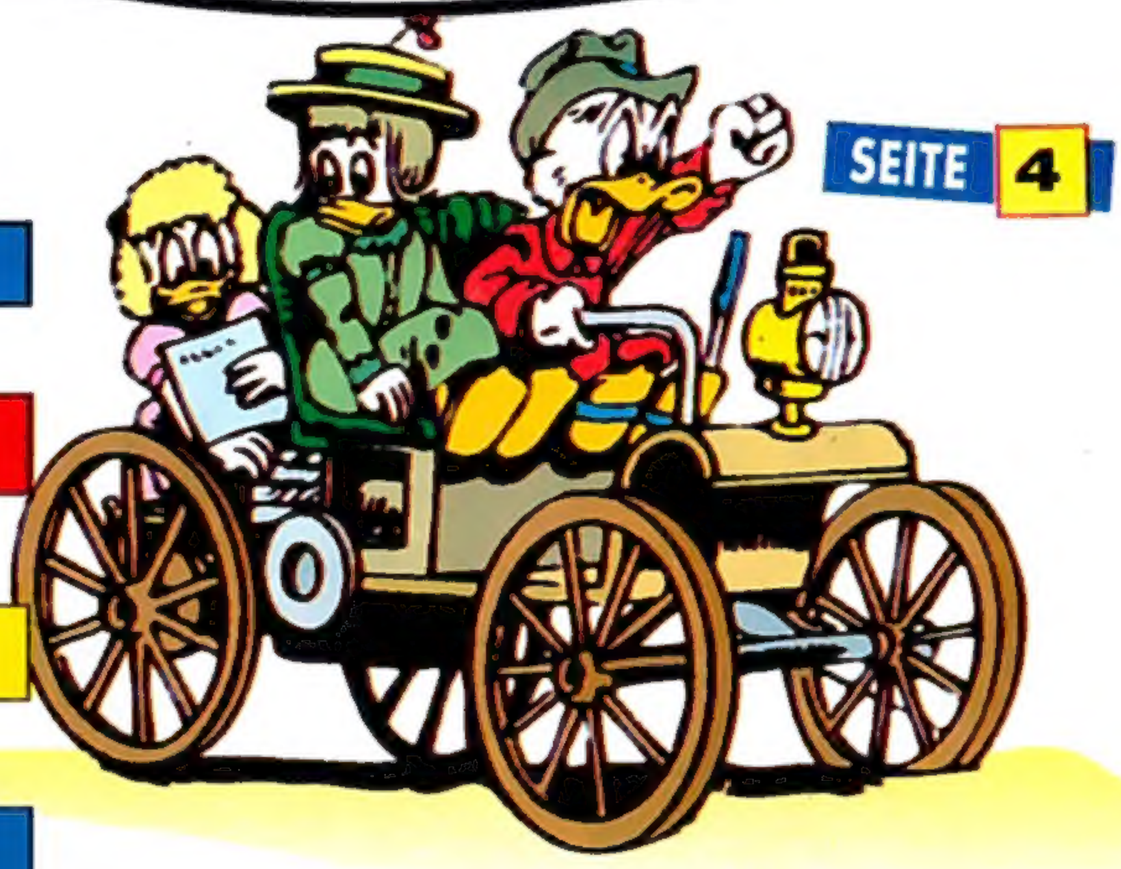
34 Donald Duck
Musik liegt in der Luft

36 Große Streicheaktion mit starken Klebetricks!
Teil 3
Extra: SCHERZMÜNZE

50 DuckTales
Entführung ins Weltall

58 Lachparade

59 SPASS-TV
Die Spaßauswahl der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS



SEITE 4

SEITE 50

Das Schlaue Buch Gewinnspiel

Extra:

Das Schlaue Buch

Fitness: Yoga
Abenteuer: Treibsand

Diese Zeitschrift wurde aus 100 % recyceltem Altpapier gefertigt.

Walt Disneys

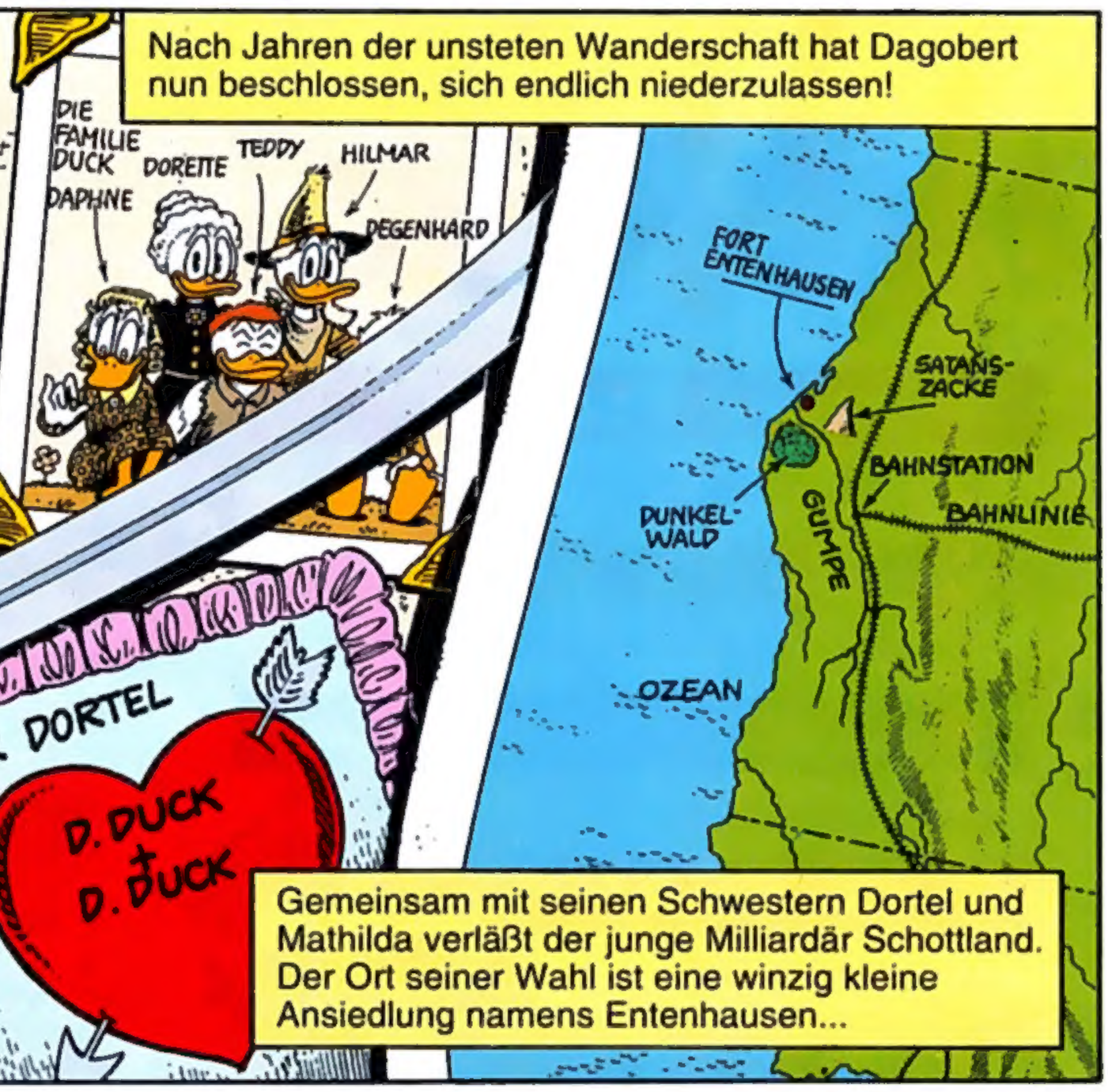
DAGOBERT DUCK

Sein Leben, seine Milliarden

Der Herrscher über Entenhausen

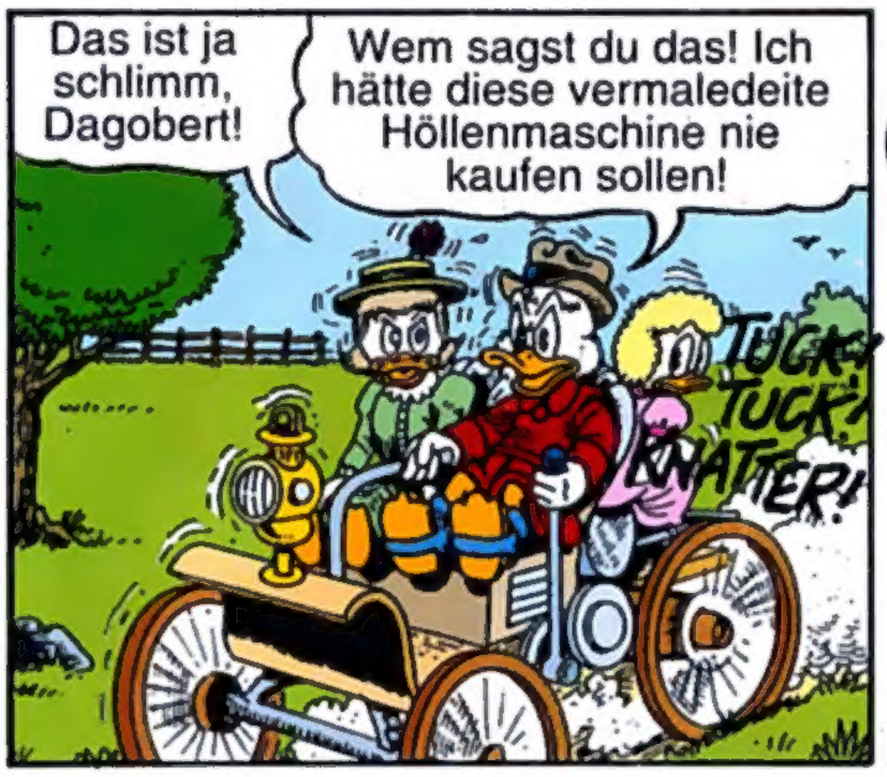
Kapitel 10

Nach Jahren der unsteten Wanderschaft hat Dagobert nun beschlossen, sich endlich niederzulassen!



Gemeinsam mit seinen Schwestern Dortel und Mathilda verläßt der junge Milliardär Schottland. Der Ort seiner Wahl ist eine winzig kleine Ansiedlung namens Entenhausen...

Die Stille der Ebene vor Entenhausen findet sich rüde durchbrochen von äußerst ungewohnten Geräuschen...



Das alte Fort Entenhausen? Das ist eine Ruine! Und der Boden da ist trocken wie Maisbrot!

Das habe ich nicht gefragt! Wo liegt die Ruine?

TUCK!

TUCK!

TUCK!

Da oben, auf dem **Glatzenkogel!** Nicht zu verfehlen!

Danke!

TUCK! TUCK! TUCK!

Also, die große weite Welt habe ich mir größer vorgestellt!

SPROTZ! KNATTER!

Ja! Wo sollen in diesem Kaff all die Bälle und Empfänge stattfinden?

Schau, hier ist die Liste der kostenpflichtigen Sonderausstattungen für die Kiste!

Vorwärts, du lahmer Teekessel! Fahr zu!

TUCKATUCK! STOTTER! TUCK! GURGEL!

TUCK! TUCK! KEUCH! TUCKER! HUST! TUCKERDI... PFFFT!

Huch!

O nein! Auf der Liste stehen auch **Bremsen!**

Wozu Bremsen? Was ein Duck ist, den kann ohnehin nichts aufhalten!

ZISCH!

In Ausnahmefällen wäre das aber schon angebracht!

Festhalten! Ich, äh... versuche, eine Parklücke zu finden!

WUMP!

Unser großer Bruder, der schneeblinde Milliardär!

Ab sofort trägst du wieder deinen Zwicker, verstanden?

Hmpf!

Sie hätten mich fast überfahren!

Du hast gewaltig Glück gehabt, Daphne... wie üblich!

Die Technik Ihres Gefährts ist wohl noch nicht ganz ausgereift, was?

Wohl wahr! Kann ich den Schrotthaufen hier irgendwo lassen?

Ich könnte Ihnen ein Grundstück als Abstellplatz verkaufen! Mir gehört fast alles Land in dieser Gegend!

Aber nicht der Berg! Den habe ich gekauft, mit Brief und Siegel!*

Dann müssen Sie Dagobert Duck sein! Mein Bruder Emanuel hat Ihnen das Land verkauft!

Ich heiße Dorette, und das ist mein Mann Hilmar! Die beiden hier sind Daphne und Teddy!

Die Leute nennen uns **Ma und Pa Duck!**

Wie originell!

Tja, das Fort dort oben ließ mein Großvater **Emil Erpel** bauen! Er war der Gründer von Entenhausen, müssen Sie wissen!

Und jetzt ziehe ich dort ein!

Mir tun nur die armen Jungs leid, die da oben ihr Klubhaus haben!

Ein Klub?

Den hat mein Vater Emelrich Erpel gegründet! Das Fähnlein Fieselschweif!

Fein! Schmarotzer verscheuchen ist mir das Höchste!

Oje, da kommt Degenhard, unser zweiter Sohn! Wenn er die Bescherung sieht, kriegt er wieder seine Wut!

Was ist mit dem Mais passiert?

Nun, in meiner Schwester Dortel hat er einen würdigen Gegner!

Das halt' ich im Kopf nicht aus!

Kein Wunder, bei deiner Dumpfbirne!

* Siehe MM 35/1990: „Der letzte Schlitten nach Dawson".

Was fällt dir ein? Ich hätte gute Lust, meine **Esels-peitsche** auszupacken!

Nur zu! Dann werd' **ich dir zeigen,** wie man damit umgeht!

Hm... das ist das erste Mal, daß es Degenhard die Sprache verschlägt!

Vielleicht hat er endlich ein Mädchen gefunden!

Das fehlte noch!

Komm schon, Dortel! Wir müssen dieses Fähnlein Biberschwanz von unserem Land jagen!

Fiesel-schweif!

Tschühüüüs!

Tschühüüüs! Hihi! Vielleicht werd' ich ja bald **Oma** Duck!

Ja, aber stell dir bloß vor, was für ein Temperament unser Enkel hätte! Schauder!

Wenig später hat man den Gipfel des Glatzen-kogels erreicht...

Reiß dich zusammen, Dortel! So ein weggetretener Blick paßt nicht zu uns Ducks!

Nein?

Warte, bis ich dir einen Kreuzer unter die Nase halte, dann werden wir ja sehen!

Ich habe jetzt nur Augen für mein zukünf-tiges Heim! Grundgütiger, was für eine Ruine!

Vorsicht, ihr beiden! Soweit ich gehört habe, waren die ersten Siedler in dieser Gegend ein recht rauher Haufen!

Wer weiß, mit welch grausamen, tödlichen Fallen sie sich unerwünschte Besucher vom Leib zu halten pflegten!

PLATSCH!!

O Graus! Unser armer Bruder, in der Blüte seiner Jahre, plötzlich und unverhofft... durchnäßt! Welch schaurig Schicksal!

Ist ja gut!

Da kommt jemand!

Bereitmachen zum Zurückschlagen der Eindringlinge, Fähnleinführer!

Das Fähnlein Daunenkiel!

Fiesel-schweif!

Los, verschwindet! Ihr seid auf meinem Besitz!

Unser Klubhaus ist verloren! Benachrichtigt den Rest unserer weltumspannenden Organisation!

Er weiß es schon! Er steht direkt hinter uns!

Und nehmt diesen staubigen Schmöker mit!

Unterfähnleinführer Willibald, du bist diese Woche für unser Schlaues Buch verantwortlich!

Mein armer Rücken!

Irgendwann sollten wir eine Taschenbuchausgabe davon drucken lassen!

Und ich will euer Fähnlein Gänsesterz hier nie mehr sehen!

Fiesel-schweif!

Ist doch gleich! Jedenfalls ist dies der ideale Ort für unser neues Heim! Laßt uns zum Bahnhof fahren und meine Geldfässer holen!

Doch schon die ersten Fieselschweiflinge ließen sich nicht entmutigen...

Was sollen wir jetzt tun? Uns auflösen?

Niemals! Wer weiß, ob Fort Entenhausen diesem Mann wirklich gehört!

Ja! Vielleicht ist er ein Hochstapler!

Ich schlage vor, wir wenden uns an die Behörden!

Uns kriegt keiner unter!

Gesagt, getan – sofort wird ein Telegramm abgeschickt, und zwar direkt an die höchste...

...Stelle!

Herr Präsident, eine Nachricht von einem Fähnlein Fieselschweif!

Aha! Da handelt es sich sicher um Pfadfinder! Brave Jungs!

Sie schreiben, ein schottischer Milliardär baut eine **Militärbasis** an der Küste auf!

Ja, ist es denn zu fassen?

Da kommen alle drei Gefahren zusammen, vor denen ich immer zu warnen pflege... fremdes Geld, eine fremde Macht und die befremdliche militärische Schwäche unserer Küsten!

Ich kümmere mich persönlich darum! Lassen Sie sofort die Kavallerie antreten!

Jawohl!

Gebt acht, ihr fremden Milliardäre, jetzt geht's euch an den Kragen!

Inzwischen auf der Gumpe, ganz in der Nähe von Entenhausen...

Und ihr wolltet, daß ich einen Ochsenkarren miete, um mein Geld abzuholen! Dabei geht es auf dem Fluß ganz umsonst!

Nur gut, daß Entenhausen flußabwärts vom Bahnhof liegt! Stöhn!

Wenn das noch lange so weitergeht, kippe ich den blöden Zaster einfach über Bord!

Wartet hier, ich frage mal die Leutchen in der Hütte!

Frag sie lieber, ob sie uns einen Wagen vermieten, du Geizhals!

Hallo, ist da wer?

Hau ab! Wir haben dein Schwein nicht! Und du hast keine Beweise!

Oink! Oink! Quiek!

Äh... die Hintertür gehört geölt!

Ich will nur wissen, wie weit es noch bis Entenhausen ist!

Ich kenn' kein Entenhausen! Wenn du da deine Hühner vermißt, mußt du woanders suchen!

Gack! Gack! Gaaark!

Das war kein Huhn, das war eine Schublade!

Schon gut!

He, Papa, schau doch mal, wer das ist!

Wie soll ich denn, wenn mir das Maultier auf den Füßen steht!

Tritt nicht auf die Ziege!

Alle Wetter! Wenn das nicht Dagobert Duck ist, der alte Schotte, wegen dem wir unsere Karriere als Piraten am Mississippi aufgeben mußten!

Das nenne ich einen Wink des Schicksals! Nach 22 Jahren wird er jetzt endlich für alles bezahlen, was er uns damals angetan hat!

Ohne ihn wären wir längst reiche Gauner!

Los, wir heften uns an seine Fersen!

176-617

186-802

76-167

Auf gehts, Jungs!

Falls jemand fragt, Mama, sag, daß du nichts von einer gestohlenen Rinderherde weißt!

Denkst du, das wird man mir glauben?

Muuuh! Muuuuh!

Bald...

Noch ein Faß, dann habe ich mein gesamtes Vermögen im Fort! Als nächstes baue ich mir einen richtigen Geldspeicher!

Es tut gut, alles unter Dach und Fach zu wissen!

So ist's recht, strengt euch an! Die zehn Kreuzer, die ich euch zahle, sind schließlich eine Menge Geld!

Ich bin nicht ganz sicher, ob du selbst weißt, wieviel zehn Kreuzer sind!

Nun ja, an die Währung in unserer neuen Heimat...

...werden wir uns bald gewöhnen! Wie wäre es jetzt mit einem Bad?

O ja, das wäre himmlisch!

Vergiß es, Mathilda! Er meint **seine** Art von Bad!

KNIRSCH!

Wie kindisch!

Da ist jemand am Tor! Falls es ein Vertreter ist, hat er einen miserablen Riecher für Kundschaft!

Aaah...

KLOPF! KLOPF!

Nein, so eine Überraschung! Komm schnell, Dortel, das mußt du gesehen haben!

Wer ist es? Nun sag schon!

Ein Dienstmann! Sogar mit Nummer!

?

176-617

Geich vier davon! Dann hat Dagobert also doch Hauspersonal eingestellt!

Dagobert **Duck?** Genau den suchen wir! Wo ist er?

176-617

176-167

Da, direkt hinter Ihnen! Er badet gerade in seinem Geld!

So, so! Dabei ist heute nicht mal Samstag! Ich frage mich...

Er badet in **was?**

176-617

-802

Geld! Fässer voll Geld!

Der kleine Bertel hat es zum Millionär gebracht!

Milliardär, bitte!

176-167

-802

Kreisch! Die Panzerknacker!

KLONK!

Laßt mich los, ihr Schufte!

Wie konnte ich nur auf die verrückte Idee kommen, daß Bertel Geld für Personal ausgibt!

Unglaublich! Während wir uns mit läppischen Gaunereien mühsam durchschlagen mußten, hat Bertel all das hier angehäuft!

Und nur für uns! Irgendwie ist er doch ein feiner Kerl! Haha!

Finger weg von meinem Geld!

Dagobert, hilf uns!

Nichts zu machen, ihr Küken! Aus dem Faß kann er sich höchstens mit einer Kanone befreien!

KAAA-WUMM!

?

?

?

ROMMS!

Ich glaub' es nicht! Das **war** eine Kanonenkugel!

Der alte Knabe muß sich ein paar mächtig böse Feinde gemacht haben!

Gebt auf, oder wir schießen mit allem, was wir haben!

Oh, oh! Das will mir gar nicht gefallen!

Wer ist da?

176-716

186-802

Ach du liebes Lieschen!

Schluck!

167

186

Die **Marine!**

Und die **Armee!**

Und das **Fähnlein Mauseschwanz!**

Fiesel-schweif!

Aber wer ist der Kerl auf dem Pferd, der mit der Flüstertüte?

Hier spricht der **Präsident!** Ihr habt keine Chance! Gebt auf, ehe es zu spät ist!

Donnerwetter! Das nenne ich hochkarätige Feinde, Bertel!

Wen wundert's, bei seinem Charakter!

Weder ein Fähnlein Kieselgreif noch ein Präsident haben mir etwas zu befehlen!

Runter von meinem Land, aber fix!

Fiesel-schweif!

BOMM!

Mußt du den Mund immer so voll nehmen?

Hilfe! Ich bin ein ehrlicher Gauner, ich hab' damit nichts zu tun!

Feiglinge! Endlich mal ein Gegner, der mir **fast** gewachsen ist! **Hurra!**

Zum Angriff!

Eine historische Schlacht entbrennt...

BOMM!

BOMM!

BOMM!

KRACH!

SPLITTER!

ROMMS!

Bitte, Dagobert, gib auf! Uns zuliebe!

BOMM!

Du hast keine Waffen! Mit was willst du denn kämpfen?

Mit dem, was ich habe – mit...

...dem Fort!

Ich werde denen da unten diese wurmstichige Bruchbude um die Ohren hauen, daß ihnen Hören und Sehen vergeht!

!

KNIRSCH!

Vorsicht, achtet auf den Nordturm!

Wieso? Hält sich dort ein Schütze versteckt?

Nein, ich meine es ganz wörtlich! Achtet auf den Nord... ah, da kommt er!

Huch!

SPLITTER!

Ich habe schon so manches Fort angegriffen, aber daß ein Fort mich angreift, das ist neu! Wie erfrischend!

Mir nach, Männer!

Verflixt! Bertel hat das Tor verrammelt!

Holt uns hier raus! Das ist nicht fair! Wir sind nur harmlose kleine Vieh-diebe!

Ich will zu Mama!

NEU

ZIEHT DIE BRÜCKE HOCH!

☆ 6090 Burg Königsstolz

☆ 6078 Wachturm

6082 Burg Drachenstein

MICH WIRST DU NICHT VERHEXEN!

☆ 6036 Burgverließ

WART'S AB, KÖNIG RICHARD.

LEGO SYSTEM

☆ NEU

© 1993 LEGO Group

Was nun?

Es ist wie bei einer Rede im Parlament! Was man braucht, ist...

...Sprengkraft!

Haltet euch bereit für den Sturm auf das Fort!

Vorsicht! Achten Sie auf den Ostturm!

Wieso? Hält sich dort ein...

SCHMETTER!

BOMM!

Ha! Es braucht schon mehr als **eine** Armee, um mich nieder-zuzwingen!

Jetzt hab' ich aber genug von dem Theater! Ihr Männer seid doch alle nicht recht bei Trost!

Bitte, Dortel, zügle dich!

ZISCH!

Und so kommt, was kommen muß...

Aus dem Weg!

Die Frau ist wahnsinnig!

Mit der möcht' ich nicht ver-heiratet sein!

Schnell, ehe die Furie uns erwischt!

Die Taktik muß ich unbedingt im Parla-ment ausprobieren!

Grrr!

Armee hin oder her, keine fremde Macht wird sich gegen meinen Willen im Fort Entenhausen breitmachen!

So treffen die beiden größten Männer ihrer Zeit aufeinander! Wer wird obsiegen? Jener mit dem Willen zur Macht... oder jener, der macht, was er will?

BLINZEL! BLINZEL!

Aber... Sie sind der Cowboy aus Montana!

Und Sie sind der Rancher, den ich damals in den Dakota Badlands traf!

!?

Und ich dachte, Sie wären ein fremder Eindringling! Haha!

Sie sind also Präsident geworden?

Nicht übel! Da haben Sie's ja **fast** so weit gebracht wie ich!

Dortel! Ich hoffe, du hast den armen Cowboys nicht weh getan!

Nein, nein, habe ich nicht!

Aber auch nur, weil ich dich daran gehindert habe! Sonst hättest du sie **grün und blau geprügelt!**

Richtig, und ich hätte gute Lust, es bei dir nachzuholen, du Spielverderber!

Hm, höre ich da Hochzeitsglocken läuten?

Tut mir leid, mein Freund, aber warum haben Sie nicht reagiert, als ich gerufen habe?

Ich hatte einige Probleme mit diesen Gaunern dort!

Schau an!

Ihr sucht euch einen von meinen Männern, der noch stehen kann, und laßt euch festnehmen!

Nur zu gerne!

Toll! Vom Präsidenten persönlich verhaftet! Wenn Mama das hört!

Und wenn wir erst wieder aus dem Knast raus sind, wissen wir, wo wir Bertel und den Zaster finden!

Schon, aber haben wir vier denn überhaupt eine Chance gegen ihn?

Gute Frage! Es wird Zeit, daß ihr Burschen heiratet und für Panzerknackernachwuchs sorgt!

I-i-ist die Irre mit dem Besen weg?

Die Nacht kommt, und zwei große Männer tauschen im trauten Schein des Feuers Erinnerungen aus...

...und so bahnte ich mir meinen Weg ins Parlament!

Fein! Ich erzähle Ihnen jetzt von Transvaal, wo es so heiß ist, daß man Gold mit Ölpumpen fördern kann!

Seufz! Ich hab' immer davon geträumt, einmal mit dem Präsidenten zu speisen, wenn Dagobert erst reich ist, aber so...

...hab' ich's mir nicht vorgestellt!

...verscheuchte ich die Banditen, während ich die defekte Lok hinter mir herschleppte!

Großartig! Genial!

Ich verdanke meinen Erfolg nur Ihnen, weil Sie mir gezeigt haben, daß mein Platz in der Politik ist!

Und Sie haben mich den Wert von harter Arbeit und Ehrlichkeit gelehrt!

Das hat mir meine erste Milliarde eingebracht! Ich werde eine Festung um dieses Samenkorn meines Imperiums bauen...

Sechs Monate später...

...damit es in Ruhe wachsen und Früchte tragen kann!

Und eines Tages wird mein Geldspeicher so voll sein, daß man den Pegelmesser nicht mehr sehen kann!

Ach, Bertel! Da glaube ich noch eher, daß du eine Lok gezogen hast!

Aber das ist noch nicht alles! Ich werde aus diesem verschlafenen Nest Entenhausen eine Weltstadt machen! Wart's nur ab!

Das Fähnlein Fieselschweif!

Fieselschweif! Oh, äh... pardon!

SPENDET FÜR EIN NEUES KLUBHAUS!

Wenn ihr Jungs damals nicht die Armee gerufen hättet, wären die Panzerknacker mit meinem Geld auf und davon!

Ihr erlaubt, daß ich mich mit einer Spende dafür bedanke?

SPENDET FÜR EIN NEUES KLUBHAUS!

Aber immer!

Ein alter Türknopf?

Das sind ja schöne Aussichten für Entenhausen!

Bedrückend!

Ich hab' gehört, hier soll sich irgendein reicher Zausel niedergelassen haben! Gute Chancen auf Arbeit, sagt man!

Das stimmt!

Dann bauen wir hier unser Haus, ja, Schatz?

Gut, aber möglichst weit weg von diesem scheußlichen Klotz da!

Scheußlich? Gewöhnen Sie sich dran! Dies ist Entenhausens...

...neues Wahrzeichen!

DD

HANDE WEG! ABER FIX!

Donald? Ich hör' wohl nicht recht! Was für ein bescheuerter Name für ein Kind! Kommt überhaupt nicht in Frage... blablabla...

ENDE

WITZE, TIPS & TRICKS

Witz der Woche

Sitzen zwei Freunde auf einer Bank. Sagt der eine: „Jetzt muß ich aber aufstehn, mein Hintern ist eingeschlafen." Darauf der andere: „Stimmt! Ich habe ihn gerade schnarchen hören."
Philip Karsch, Hiddenhausen

Klamauk mit Klamotten

ACHTUNG, OHRFEIGEN! STREICH DER WOCHE

Scherzsocke

Du bückst dich, ziehst deine Socke hoch ... und höher, und höher, und höher! Bis sie dir sonstwo hängt, und um dich herum das große Staunen losgeht.

Das Geheimnis der **Tricksocke:** Du hast einer alten (!) Socke den Fuß abgeschnitten.

Das Geheimnis des Hemdzipfels

Schneide an einem alten (!) Hemd hinten ein Stück ab – schon ist es ein **Trickhemd.** Ziehe das Hemd unter einem Pulli an. Steck das abgeschnittene Stück an seinen Platz; aber so, daß es unterm Pulli hervorguckt – als wär's ein Stück vom Hemd.
Erwachsene legen Wert auf ordentliche Garderobe. Und deshalb kannst du drauf wetten, daß einer kommen wird und an deinem Hemdzipfel zieht – mit verblüffendem Ergebnis!

Schlips-Schabernack

Du trägst nie einen Schlips? Dann bring diesen Trick deinem Vater bei.

Ein Ruck, ein Zuck – und schon hältst du deinen Schlips in der Hand, als hättest du ihn dir durch den Hals gezogen.
So geht's: Binde den Schlips ganz normal, lockere ihn wieder und streife ihn über deinen Kopf. Ziehe ihn wieder enger zusammen und stecke ihn so unter den Kragen, wie du das auf unserer Zeichnung siehst. Stürz dich mit deinem **Trickschlips** ins Festgetümmel – bis der Moment für deinen großen Auftritt gekommen ist!

Tolle Sachen selber machen

Buttons für Fans

Coole Buttons kannst du dir im Handumdrehen selbst machen. Du brauchst dazu kleine runde Sachen, die sich bekleben lassen: den Deckel einer Milchflasche zum Beispiel, oder auch einfach einen alten Ansteck-Button, den du nicht mehr sehen magst.

Bemale und beklebe deine Buttons mit allem, was dir einfällt: mit Stücken von Aufklebern, mit Fotos und Illustriertenbildern, mit ausgeschnittenen Buchstaben.

Einen richtigen Button muß man natürlich anstecken können: Eine mit Tesa auf der Rückseite befestigte Sicherheitsnadel macht's möglich.

„Nehmen Sie die Maske ab, Herr Doktor", sagt der Patient auf dem Operationstisch, „ich habe sie längst erkannt."
Karin Kirchhoff, Eppelheim

EINFACH ZAUBERHAFT

Die Dame mit dem Röntgenblick

1 Suche aus einem Kartenspiel die **Pik Dame** heraus. Und sieh dir dabei unauffällig an, welche **drei Karten unten im Stapel** liegen. In unserem Fall sind das Herz Zehn, Karo Acht und Kreuz Sechs.

2 Stell die Pik Dame in ein leeres Glas. Warum? Du erklärst's: **„Mit diesem ‚Augenglas' bekommt die Pik Dame den Röntgenblick!"**

3 Laß einen Freund den Kartenstapel auf drei Häufchen verteilen – so wie Micky das hier macht: immer eine Karte nach der anderen. Am Schluß liegen die drei untersten Karten (die du ja kennst) oben, auf jedem Häufchen eine.

4 Dein Freund soll jetzt die oberste Karte von jedem Häufchen nehmen und in seine Tasche stecken. Du hältst die Pik Dame im Glas an dein Ohr und verkündest: **„Die Pik Dame sieht mit ihrem Röntgenblick, was in deiner Tasche steckt – und sie flüstert es mir zu. Sie sieht eine Sechs, eine Acht und eine Zehn!"**
Und tatsächlich: So ist es – Applaus, Applaus!

EV-MM 1995/1

Ein Großvater schaut in den Kinderwagen und fragt die junge Mutter: „Warum schreit denn der Kleine so schrecklich?" – „Er bekommt die ersten Zähnchen", erklärt ihm die Mutter. „Na und?" wundert sich der Großvater, „will der denn keine?"
Andreas Krüsi, Landquart

Der Fahrlehrer fragt einen Schüler: „Welches Rad wird wohl in einer Kurve am wenigsten beansprucht?" Der Gefragte überlegt und antwortet strahlend: „Das Reserverad!"
Jonathan Schurig, Tübingen

Andi stürzt vom Fahrrad. „Ach herrje", ruft eine alte Dame, „Junge, bist du gestürzt?" – „Nee", ruft Andi, „so steige ich immer ab."
Hani Orzegowski, Berlin

Na so was!

BALL-POWER

Du brauchst:
einen **kleinen Ball** und **einen großen Ball,** z.B. einen Tennisball und einen Basketball oder einen kleinen Flummi und einen großen Flummi.

Lege den kleinen Ball auf den großen. Wahrscheinlich bleibt der kleine Ball nicht liegen, dann hilf mit einem winzigen Stückchen Knetgummi nach. Laß die beiden Bälle los, vorsichtig! Der kleine Ball soll auf dem großen bleiben. Und dann gehst du am besten einen Schritt zurück in Deckung! Der große Ball wird wie ein Stein am Boden liegenbleiben, aber der kleine wird mit Riesenpower in die Luft schießen!

Walt Disney's
MICKY MAUS

Mal sehen, wie schnell der Zement trocknet!

D93376

Obacht, Pluto! Daß du da ja nicht reintrittst!

Ich geb' dir derweil was zu fressen!

Den heb dir für später auf!

Braver Hund! Bleib hier, ich schau' jetzt mal nach...

SCHMATZ! SCHLABBER!

PLUTO

Autsch!

WOMMS!

PLUTO

ENDE

Anzeige

Nestlé Nesquik

Quiky auf den Spuren von Doc Crazy.

NEU

Jetzt für den PC*!

Die Suche nach den verschollenen Seiten II

Das NESQUIK-Computerspiel für PC

Schon wieder ist das Buch mit der geheimen Nesquik-Rezeptur verschwunden – diesmal steckt der verrückte Doc Crazy dahinter. Aber mit eurer Hilfe kann die Welt vor einer Nesquik-Krise bewahrt werden.
5 Levels liegen vor euch: der unheimliche Wald, unter Wasser, das ewige Eis, die Wüste und das Weltall.

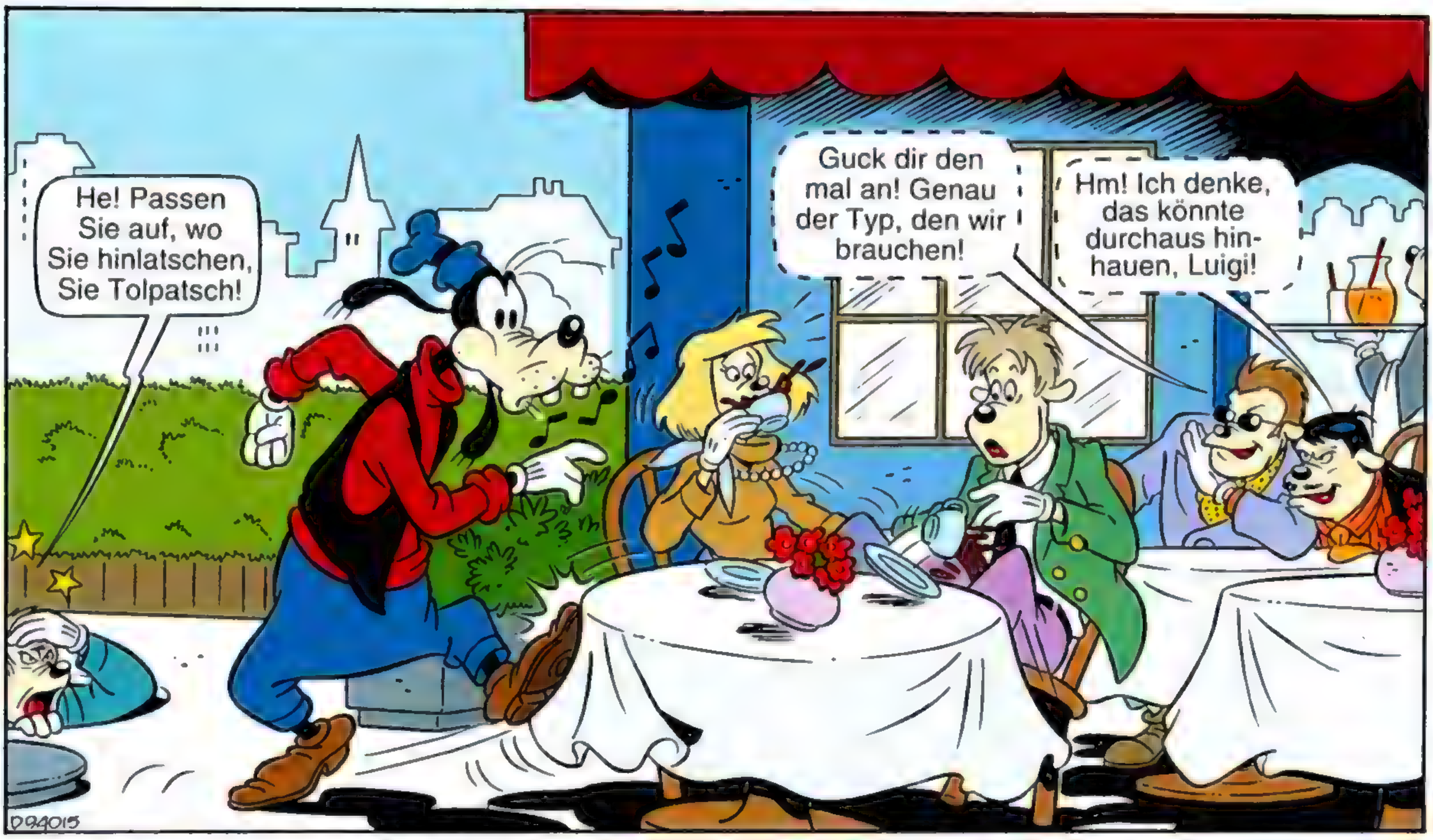
Keine Angst – mit etwas Geschick, Schnelligkeit und Cleverneß werdet ihr es schon schaffen. Natürlich gibt es auch eine Extra-Portion Nesquik – das gibt Energie, wetten?

Also hasenschnell bestellen bei:
Nestlé
Kennwort: Tricky Quiky Game
20557 Hamburg
Je 10 DM in bar oder als Verrechnungsscheck beilegen oder Bestellung über Hotline:
Tel.-Nr. 0 40 / 23 65 41 23.
Für 10 DM zzgl. 3 DM Nachnahmegebühr.

*Mindestanforderung: 100 % IBM-kompatibler 386-SX-Rechner mit 4 MB Speicher und 6 MB freier Speicher auf der Festplatte.
Dieses Spiel ist gewaltfrei und fordert Reaktion und Geschicklichkeit.

WALT DISNEY'S GOOFY

Duell der Modezaren



Wieso ausgerechnet ich? Ob die sich über mich lustig machen? Obwohl, vielleicht bin ich ja der kommende Typ in der Modebranche! Meine Freunde wären sicher stolz auf mich...

Am nächsten Tag...

MODELLE HIER VORSTELLEN

Die Adresse stimmt! Womöglich hab' ich wirklich eine Zukunft als Fotomodell!

Hast du gehört? Der Lulatsch hält sich echt für fotogen!

Dabei könnte man ihn höchstens im geschlossenen Taucheranzug vor die Kamera stellen!

RATSCH!

Kann man sich hier als Modell für die neue Magerheld-Kollektion bewerben?

Sie kommen zu spät! Magerheld arbeitet diese Saison mit, äh... anderen Leuten! Aber ich, Luigi Langusti, suche noch einige gute Dressmen!

Indessen...

Schicken Sie mir den ersten Bewerber rein!

Ist schon unterwegs, Chef!

Schönen guten Tag! Ich bin der Goofy und soll mich als...

Hopsala!

Der nächste!

Tut mir leid, Herr Magerheld, aber außer ihm sind heute keine anderen Bewerber erschienen!

Waas? Unmöglich! Wie soll ich morgen die neue Kollektion vorstellen? Eine Katastrophe! Wer hat mir das eingebrockt?

Ausweglose Situationen erfordern außergewöhnliche Entscheidungen! Nehmen Sie ihn!

Pah! Ich führe Topmode und keine Lumpen vor!

Sie haben aber keine andere Wahl! Oder wollen Sie selbst als Modell gehen? Mit Verlaub, das wär' noch schlimmer!

Wir blamieren uns mit ihm! Der Typ stolpert ja über seinen eigenen Schatten!

Dann zeigen wir ihm, wie man sich auf dem Laufsteg bewegt!

Das lernt der doch nie! Aber gut, versuchen wir's! Ich bin sowieso ruiniert! Man wird mich verhöhnen und verspotten!

Man übt...

Nein, nein, nicht so! Nicht wackeln, Mann!

Gut, daß Sie das sagen! Sonst tät' mir nämlich das Buch vom Kopf fallen!

Später dann...

Und jetzt lächeln!

Sie hat lächeln gesagt, nicht die Zähne wie ein Wolf fletschen!

End-lich...

Wir machen Schluß! Ich möchte nicht, daß er vor Publikum völlig abgekämpft aussieht, wo er schon keine Schönheit ist!

Schönheit ist auf Dauer langweilig, Chef! Mode läßt sich besser mit originellen Typen wie ihm verkaufen!

Am nächsten Tag...

Also, ich finde ihn irgendwie knuddelig!

Und ich, daß er das Ende meiner Karriere ist!

Warum so pessimistisch? Ihre Kreationen sehen an ihm ganz anders aus! Vielleicht gewinnen Sie mit ihm völlig neue Käuferschichten!

Hallöchen, mein lieber Freund!

Anzeige

PAUKERSICHER

Jetzt im Fernsehen

„Ach du dicker Klaus!" Willst Du wissen, warum der Lehrer dem „Dicken Klaus" die Ohren langzieht? Dann nix wie ran an die Fernbedienung.

Pssst, heute verrate ich Dir mein frechstes Geheimnis: Es ist der **Pen Pop**, halb Kugelschreiber - halb Lutscher. Damit kannst Du mich auch während des Schulunterrichts lecken. ***Ha, ha!*** Ohne daß Deine Lehrer etwas bemerken. ***Äitsch!*** Die denken nämlich, daß der **Pen Pop** ein ganz normaler Kugelschreiber ist. ***Reingelegt!*** Auf Knopfdruck öffnet der **Pen Pop** lautlos die Kugel, in der ich mich verstecke. ***Schwup!*** Und schließt sie wieder, wenn Gefahr im Anmarsch ist. ***Klapp!*** Dann machst Du einfach ein unschuldiges Gesicht und schreibst weiter, als ob nichts gewesen wäre.

Pen Pop
Halb Kuli -
halb Lutscher

LUTSCHER VON
Die muß man einfach lecken!

Chupa Chups

Ah, Luigi Langusti! Sie können mir nicht mit einem Dressman aushelfen?

Tut mir schrecklich leid, aber die Qualität meiner Models spiegelt die Qualität meiner Kollektion wider! Sie hingegen haben genau den richtigen Mann für Ihren Plunder!

Den kenn' ich doch...

Luigi Langusti? Er ist mein Erzrivale! Wir kämpfen jedes Jahr neu um den ersten Platz in der Modebranche!

Komisch! Warum hat er mich dann extra zu Ihnen geschickt?

So ist das also! Verflixt noch mal, ich hätte mir gleich denken können, daß dieser elendige Gauner hinter der Sache steckt!

Den zerreiße ich in der Luft...

Die Nerven behalten, Chef! Der Schuft ist es nicht wert!

Sie haben recht, das bringt's jetzt auch nicht mehr!

Ich muß mich um ihn kümmern! Gehen Sie allein auf den Laufsteg, und versuchen Sie, so ungezwungen wie möglich zu sein!

Kurz darauf...

Bravo! Bravo!

So schrecklich bieder! Aber seine Dressmen... spitze!

Gleich kommt unser Modell!

Tolle Mode, Langusti!

Danke, Signor Langusti! Eine wirklich reizende, kaum zu überbietende Präsentation von Topmodellen für den schicken Herrn! Nun zur Kollektion von Karl Magerheld!

Bravo! Sehr gut!

Das ist mein Untergang! Weg hier, ich werde mich als Briefträger in der Mongolei bewerben! Da kennt mich keiner!

So warten Sie doch erst mal ab!

Was hat er?

Huch!

Haha! Magerhelds neue Mode für Versager und andere Hohlköpfe!

Soll das ein Scherz sein, oder was?

Oje, oje!

Jeder trägt, was zu ihm paßt... **au!**

Oh! Er mag es nicht, daß man sich über ihn lustig macht!

Hahaha!

BOING!

Hinter der Bühne...

Nur die Ruhe, Herr Magerheld! Ihre Sachen scheinen den Leuten zu gefallen!

Von wegen! Sie lachen sich kaputt über mich und meine Kollektion! Es ist alles aus!

HAHAHAHAHA!

Warum sollen sie sich nicht amüsieren, wenn ihnen was Spaß macht?

Mir ist der Spaß schon lange vergangen! Schluchz!

Jetzt werd' ich meine schönen Modelle nicht mal mehr auf dem Flohmarkt los!

Tja, irgendwie hat er das gewisse Etwas! So was kommt heutzutage an!

HOHOHO!

Schau dir nur sein Gebiß an! Das weckt mütterliche Gefühle bei den Damen!

Und ich Schwachkopf hab' mir letztens extra für viel Geld sämtliche Zähne richten lassen!

Mode und Spaß – eine geniale Mischung!

Wie bitte?

Ich... ich glaub' es nicht!

Sie lieben ihn tatsächlich!

Bravo! Super!

KLATSCH! KLATSCH!

SCHNIPPICH!

Wenn **er** in den Klamotten gut aussieht, dann tu' ich das auch!

HAHAHAHA!

Bravo, Magerheld!

Ächz! Von dem Gehopse wird mir ganz schwindlig im Kopf!

Pah! Das Geklatsche macht mich krank!

BRAVO!

WETTERMACHEN!

Ende gut, alles gut...

Herr Goofy, werden Sie nach Ihrem sensationellen Auftritt weiter in der Modebranche arbeiten?

Nein, das ist mir zu gefährlich, da stolper' ich zuviel! Aber wenn mal Schutzhelme präsentiert werden müssen...

KLICK!

HAHAHAHA

ENDE

ANZEIGE

NEU

ES IST COOL, ABER KEIN EIS.

ES IST SOFT, ABER KEIN MOHRENKOPF.

ES IST SCHOKOLADIG, ABER KEIN SCHOKORIEGEL.

...gibt's beim Kaufmann im Kühlregal und gehört zuhause, wie Milch, in den Kühlschrank.

Der Schoko-Milch-Snack

Aus zarter Schokolade, einer hauchdünnen Kuchenschicht und mit frischer Vollmilch gemacht.

Schmeckt unverschämt cool und soft!

FERRERO

HÖCHSTE ZEIT FÜR DAS NEUE SCHLAUE BUCH!

Das Schlaue Buch Gewinnspiel

Heute ist ein ganz besonderer Tag beim Fähnlein Fieselschweif: Das erste **S.B.D.S.B**-Treffen findet statt! Ihr wollt wissen, was das heißt? Ist doch klar: Das sind die **S**tolzen **B**esitzer **D**es **S**chlauen **B**uches! Begeistert erzählen sich die Kinder von ihren Erlebnissen und Abenteuern mit dem Schlauen Buch!

Das war klasse, als wir damals mit der Behelfsbrücke den Wildbach überquerten und auf der Gänseheide unser Lager aufschlugen!

... und dann mit Hilfe des Schlauen Buches ein wärmendes Lagerfeuer entfachten und leckere Würstchen zubereiteten.

Tja, das war ganz schön cool! Schade nur, daß unser Schlaues Buch jetzt voll ist.

Genau! Was nun, wenn in unserem Schlauen Buch jetzt kein Platz mehr zum Sammeln ist?

Jedenfalls ist es für jeden wichtig, daß er immer **alle** Karten im Schlauen Buch hat! Da gibt's nur eine Lösung:

Ein **neues** Schlaues Buch muß her - ein neuer Sammelordner der absoluten Spitzenklasse!

Aber der **G.V.D.S.B.D.S.B** gibt zu Bedenken:

Als Oberstwaldmeister sowie als ehrenamtlicher **G**roßer **V**orsitzender **D**er **S**tolzen **B**esitzer **D**es **S**chlauen **B**uches muß ich darauf achten, daß eine uralte Tradition bewahrt bleibt: Schon unsere Vorfahren schrieben ihre weisen Ratschläge für Das Schlaue Buch auf ein Papier, welches man nur in **Papyrrabad** in Ägypten bekommt! Und genau dort müßt ihr hin, wenn es ein **neues** Schlaues Buch geben soll!

Hoppla! Ein seltsamer Vogel hört ...

... den Pfadfindern aufmerksam zu ...

Ein neues Schlaues Buch? Niemals! Ich heiße schließlich nicht umsonst ...

Eine luftige Reise nach Ägypten beginnt.

...Gundel Gaukeley! Die 3 Neffen sind ihr ein Dorn im Auge. Mit ihrem Schlauen Buch verhindern sie, daß Gundel Onkel Dagoberts ersten Taler ergaunert.

Gundel kommt den Neffen zuvor.

Sie verzaubert Papyrrabad in ein riesiges Labyrinth.

Wenn die 3 Neffen den falschen Eingang zur Stadt nehmen, werden sie sich verlaufen, und Gundel wird vor ihnen das **neue** Schlaue Buch finden.

Nur eines der drei Stadttore führt in das Innere der Stadt Papyrrabad! Welches ist der richtige Eingang: Tor 1, 2 oder 3? Jetzt kommt es auf dich an! Bitte hilf Tick, Trick und Track bei der Suche nach dem **neue**n Schlauen Buch und löse das Rätsel!

C

B

A

Wow! 40 Abenteuer-Zelte mit Signaltaschenlampe von Philips zu gewinnen!

Mach mit - ruf an, spätestens bis zum 10.5.95:

Welches Tor führt in die Stadt? A, B oder C? Ruf-Nummer:

Deutschland: 0 30-1 98 58-01
Österreich: 02 22/2 71 43 04
Schweiz: 1 55 31 22

Promotion
Rechtsweg ausgeschlossen!

Fortsetzung der spannenden Suche nach dem neuen SCHLAUEN BUCH im nächsten Heft!

Das Schlaue Buch Gewinnspiel

WALT DISNEY'S
DONALD DUCK

Musik liegt in der Luft

Ich weiß, wovon ich rede! Als junger Bursche war ich gar kein so übler Musiker!

Mein Horn und ich, wir waren ein Herz und eine Seele!

Das wußte ich ja gar nicht, Donald!

Doch leider ging ich eines Tages meines geliebten Blasinstruments verlustig! Das war hart!

Guck mal, Onkel Donald!

Die haben wir gerade eben gefunden!

Gehört die dir?

Schluck!

Die vermißte Trompete! Was für ein Zufall!

Sie war...

...in einer...

...Kiste!

Sag mal, könntest du heut abend beim Treffen unseres Geselligkeits-vereins nicht ein Ständchen geben?

I-i-ich?

Spiel uns...

...doch bitte...

...mal was vor!

Ich seh' schon, wie meine Freundinnen mich beneiden werden!

Dann wollen wir mal...

So schwer kann das ja nicht sein!

PFUÖÖÖT!

Fortsetzung auf Seite 39

KLEBRIGE STREICHE

Scherzmünze

JEDER WILL SIE – KEINER KRIEGT SIE!

Schutzfolie von der Rückseite der Scherzmünze abziehen.

Scherzmünze auf eine glatte und saubere Fäche pressen, z.B. auf einen Tisch, eine Fensterbank oder einen glatten Fußboden.

EXTRA

Die Scherzmünze sitzt fest – wie angeklebt! (Was sie ja schließlich auch ist.)

„Die nehm' ich mit!" denkt sich dein Freund. Aber Pustekuchen, das Hartgeld erweist sich als ganz schön hartnäckig!

Im Falle eines Falles klebt beim Streichfreund wirklich alles!

Wenn es doppelseitiges Klebeband nicht gäbe, zum Streichespielen hätte es erfunden werden müssen. Es gibt praktisch nichts, was sich damit nicht festkleben läßt. Und praktisch niemanden, den man damit nicht mal richtig schön nerven kann!

Verklebte Welt

Achtung:
Eine Grenze gibt's für Klebeband-Streiche: **Doppelseitiges Klebeband nicht mit Sachen verwenden, die dadurch beschädigt werden!**

Komische Konfitüre

Ein klebriger Händedruck

Willst du Tante Elvira nicht die Hand geben? Doch, denkt sich der Streichfreund. Denn er hat sich ja einen großen Löffel Marmelade in den Handteller geschmiert.

EV-MM 1995/2

KLEBRIGE STREICHE

Das Ding mit dem Klingeling:

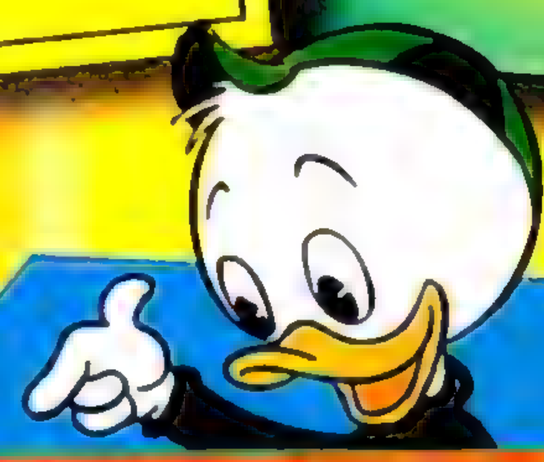
Nonstop-Telefon

Das Telefon klingelt, Vater hebt ab, "Hallo, hier Schmitz" ... und das Gerät klingelt einfach weiter! Ein Fall für den Störungsdienst? Keineswegs. Denn wieder einmal hat der Streichfreund seine Finger im Spiel.

So geht's:

Ein kleiner Streifen Tesa über die Gabel verhindert das Hochklicken derselben, wenn der Hörer abgenommen wird.

Auf unserem Bild haben wir farbiges Klebeband genommen, damit du besser siehst, was zu tun ist. Im Ernstfall ist durchsichtiger Tesa viel besser – den sieht man nicht so schnell.



Mit der Klinke gelinkt:

Der Griff in die Schmiere

Unter die Türklinke geschmierte Handcreme bewirkt beim nächsten Klinkenverwender einen deftigen Schreck. Oder ein plötzliches Ekelgefühl. Eine nette Variante: Die Creme vorher mit Pulver- oder Lebensmittelfarben vermischen.

EV-MM 1995/3

Fortsetzung von Seite 35

Hüstel! Zugegeben, das klingt etwas schräg, aber ich hab' jahrelang nicht mehr gespielt! Ich müßte mich erst wieder einspielen, aber das dauert, und deshalb...

HUST! HUST!

Das versteh' ich doch, Donald! Alsdann, übe kräftig! Wir sehen uns heute abend um acht!

O Mann, o Mann!

Wir sind echt...

...stolz auf dich!

Ja, danke, Kinder! Und jetzt entschuldigt mich, ich, äh... muß noch üben!

Das einzige Mal habe ich beim Kinderfasching der Faselschwoflinge gespielt, und da ist den Kindern die Milch sauer geworden!

REKLAME

Warum konnt' ich nur meinen Schnabel nicht halten?

HALLO, OPA!

Sei's drum, wenn ich Trompete lernen will, dann brauche ich Ruhe, und die finde ich am ehesten außerhalb der Stadt!

TENHAUSEN

Das hier dürfte ein guter Platz sein!

PFUUUUP!

QUIETSCH!!
TRUUUÖÖÖT!

Derweil, in der Nähe...

Liebe Studenten, heute wollen wir den gelbschnäbeligen Trompetenröhrer studieren. Dieser Vogel soll kürzlich hier gesichtet worden sein!

Wie erkennen wir ihn, Herr Professor?

Nun, er ist zwar klein, aber laut. So laut eben wie eine Trompete!

Sein Schrei verscheucht selbst die wildesten Löwen!

CROAKUS TROMPETUS

Seit wann gibt es hier Löwen?

Wenn's der Professor sagt, wird's wohl stimmen!

Leben Löwen denn nicht in Afrika?

Ich dachte, die leben in Zoos!

Ich hab' mal welche im Zirkus gesehen!

Gnng! Und das wollen Studenten sein?

Löwen leben natürlich in ihrer Heimat, und das ist Afrika! Das mit dem Schrei war doch nur bildlich gemeint!

Und jetzt geht endlich und sucht den Trompetenröhrer, und zwar zack, zack! Macht schon!

Oje! Das Trompeten-spiel hab' ich mir leichter vorgestellt!

PRÖÖÖT!

Tröööööt!

!?

Nach Chet Quäker klingt das leider ganz und gar nicht!

Pfiep!

Weh mir, das gibt heute abend ein Fiasko!

Tröt!

Hat da nicht soeben der Trompetenröhrer geröhrt?

Tröt!

Herr Professor, ich habe ihn gefunden! Da drüben muß er sein!

♫ Truööööt!

Kein Zweifel, das ist er. Aber so, wie er klingt, scheint er sich stark verkühlt zu haben, der Arme!

Wir müssen ihn finden, bevor er sich den Tod holt! Bringen Sie das Fangnetz aus dem Auto!

Turöt!

Ich versuche, ihn mit meiner Vogelstimmenimitationspfeife anzulocken!

Als Ornithologie-professor habe ich die natürlich immer dabei!

Puh! Kein gescheiter Ton, und dabei hab' ich mir fast die Seele aus dem Leib gepustet!

Tätärätäää! Tärätätäää!

Was war das denn?

Sollte das Ding etwa plötzlich von selbst spielen?

Oder übt hier noch jemand im Wald? Also, das wäre schon höchst merkwürdig...

?

KRACKS!

Pst! Im Namen der Wissenschaft, seien Sie leise!

Meine Ornithologiestudenten und ich sind auf der Suche nach einem schwerkranken Vogel. Haben Sie ihn auch gehört? Er klang wie eine schlecht...

...gespielte Trompete!

Was?

ANZEIGE

Ehrmann

Kinder-Traum

Das neue Fruchtquark-Vergnügen!

Ein Kinder-Traum wird wahr: Wertvoller Quark, herrlich fruchtig, locker-leicht – das ist Ehrmann Kinder-Traum. Vier Geschmacksrichtungen warten darauf, entdeckt zu werden: Erdbeer, Banane, Himbeer und Aprikose-Pfirsich. Ehrmann Kinder-Traum – das große Vergnügen für kleine

So wichtig wie das tägliche Glas Milch

Ehrmann

...keiner macht mich mehr an!

Und das mache ich mit Leuten, die kein Musikgefühl haben!

Ich bin zwar ein Mann des Geistes, aber ich weiß meine Fäuste wohl zu gebrauchen!

Nicht nur Sie!

Hauen Sie ab!

Urgs!

Meine Pfeife! Ich hab' sie verschluckt!

Hicks! Ich muß sofort einen Schluck Wasser trinken!

Ja, ziehen Sie Leine!

Tröicks!

Wa-war ich das gerade?

Hicks!

Töt!

Das muß er sein!

Tröööööt!

Hat ihn schon!

Tröt! Grr!

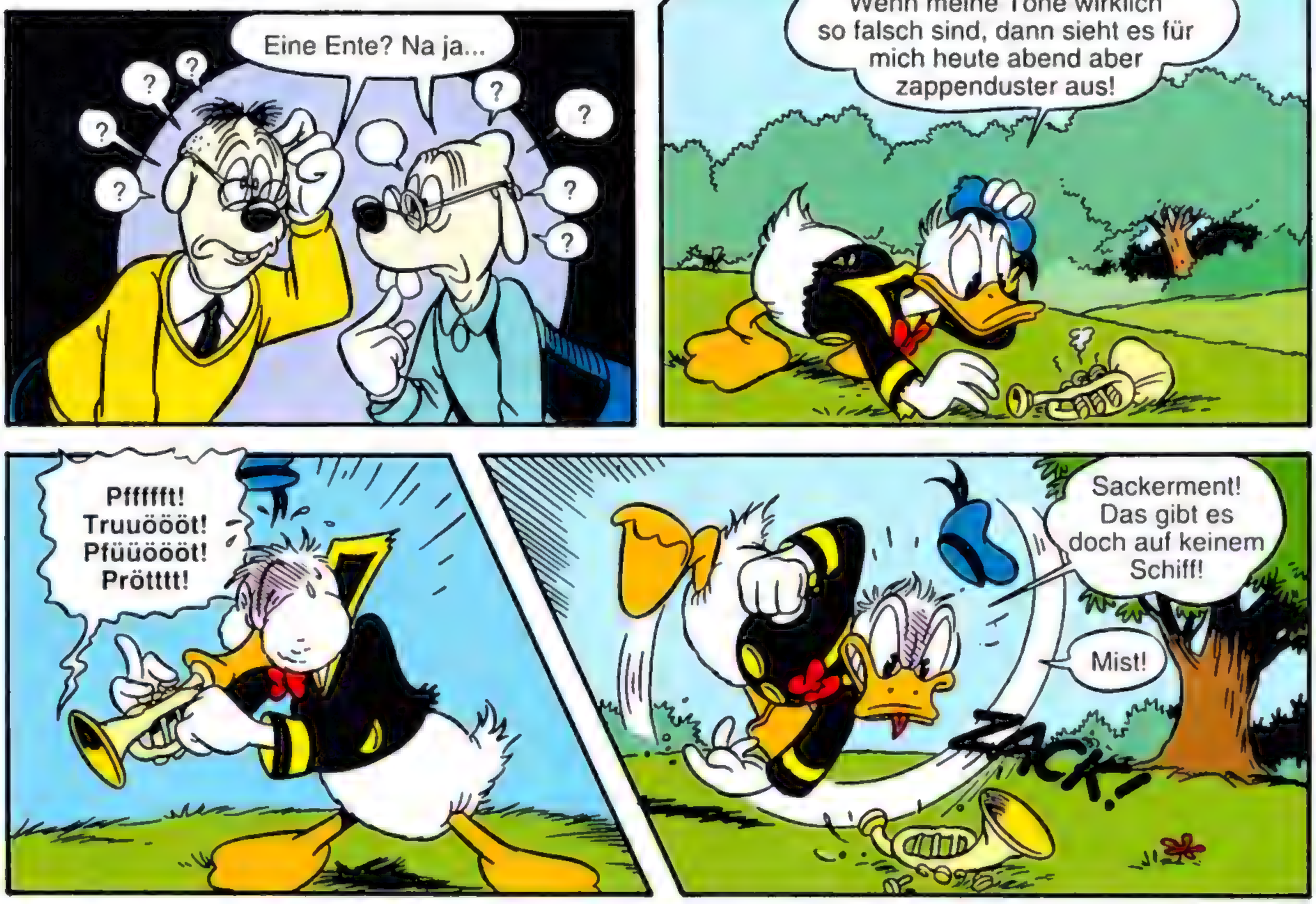
Der Professor?

Ins Auto... tröööt! Wir fahren wieder zurück!

Was ist mit dem gelb...

Der Trompetenröhrer ist eine... tröööt... **Ente!**

Töt!



Anzeige

PAINTERMAN
DER SPRÜHT VOR SPAß

Heißer Auftritt für coole Sprayer.

Mit dem Painterman beginnt der Spaß schon beim Machen. Wenn man mit Freunden neue Ideen aufs Papier sprüht, um zum Beispiel Geburtstage oder Schulhefte selbst zu gestalten. Einfach ausprobieren.

Im Painterman steckt ein echter Kompressor, der Druckluft für die Sprühpistole liefert. Einfach Farbpatrone einsetzen, Schablone aufs Papier, und schon gehts los. Es gibt 12 Farben und immer neue Motive.

Revell
The Colour of Airbrush

Ein Vogel, der Trompete bläst? Sieh an!

Das muß das Viech sein, von dem der Typ sprach!

Tröööt! Träääät!

Mein lieber Mann, der kann's aber!

Wenn ich doch nur halb so gut spielen könnte wie der...

Tröt?

Ach, was soll's, ich lern' es eh nie! Daisy wird mich...

Moment mal, da kommt mir eine Superidee!

Und so...

Liebe Anwesende, heute abend spielt für Sie ein Meister auf der Trompete... Herr **Donald Duck!**

Unser Auftritt! Rein mit dir!

Es wird ein Konzert, an das der Geselligkeitsverein noch lange denken wird...

Sagenhaft!

Ganz toll!

Bravo!

Super!

Mehr!

Zugabe!

KLATSCH!

KLATSCH!

KLATSCH!

Eine gelungene Vorstellung! Du mußt unbedingt noch öfters spielen!

BRAVO! HURRA! KLATSCH! KLATSCH! ZUGABE!

Danke, Daisykind, aber aus Gründen, die ich nicht näher erläutern möchte, werde ich es bei diesem einmaligen Auftritt belassen!

Und...

Die neuesten Forschungen, meine Herren Kollegen, haben ergeben, daß der gelbschnäbelige Trompetenröhrer eindeutig der Familie der Enten zugehörig ist. Dieses aber heißt...

FIG.A FIG.B

Buh!

ENDE

NEU IN DISNEYLAND PARIS:

SPACE MOUNTAIN

EIN IRRER FLUG VON DER ERDE ZUM MOND!

„3... 2... 1... Feuer!
Mit einem lauten Knall wird der Raumtransporter von einer gigantischen Kanone ins All geschossen. Die ultraschnelle Beschleunigung drückt uns fest in den Sitz, dann entfernt sich der Transporter in rasendem Tempo von der Erde. Und plötzlich spüren wir sogar die Schwerelosigkeit!“
Dies klingt wie der Bericht eines Astronauten – aber falsch: Den Flug von der Erde zum Mond können jetzt endlich alle Besucher von Disneyland Paris hautnah erleben!

Aufregender geht's nicht! Der Transporter wird von einem Meteoriten gestreift und taumelt kopfüber weiter – mitten hinein in ein riesiges, gespenstisch leuchtendes Flugobjekt!

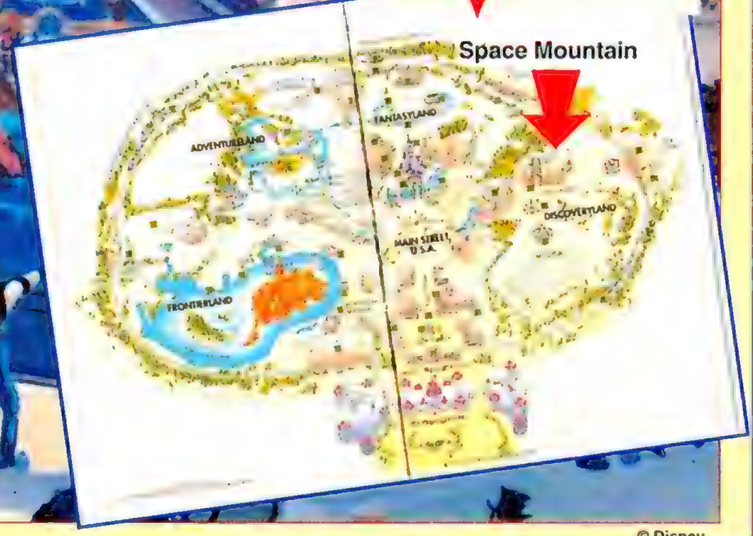
EV-MM 1995/4

Für die Konstrukteure dieser neuen Attraktion von Disneyland gibt es ein großes Vorbild: Ein über hundert Jahre altes Buch des französischen Schriftstellers Jules Verne mit dem Titel „Von der Erde zum Mond“.
Jules Verne beschrieb schon damals ganz genau, wie er sich eine Reise durchs Weltall vorstellte – jetzt ist seine Fantasie endlich Wirklichkeit geworden!

Die neueste Attraktion ist zugleich auch eine der größten und aufwendigsten, die jemals für einen Vergnügungspark gebaut wurde. Space Mountain liegt mitten im Discoveryland von Disneyland Paris – hier steht die 43 Meter hohe Super-Kanone „Columbiad“, mit der die Besucher mitten ins actiongeladene Disney-Weltall geschossen werden!

Auch für diejenigen, die es nicht wagen, den rasanten Flug mitzuerleben, gibt es im Space Mountain genug zu sehen: Von einer Zuschauerpassage aus kann man den Flug durchs Weltall in aller Ruhe beobachten – ein wunderschöner Ausblick wie aus einer Raumstation!

Space Mountain ist so riesig, daß man ihn nicht verfehlen kann – der Plan zeigt euch die genaue Lage in Disneyland Paris:



© Disney

WALT DISNEY'S

DUCKTALES

Entführung ins Weltall

Teil 1

CAPTAIN ASTRO

NUR HEUTE! CAPTAIN ASTR

Du liebe Güte, herrscht da ein Aufruhr! Man könnte glatt meinen, der Kerl ist berühmt!

Ist er auch, Onkel Dagobert!

Captain Astro ist ein echter Star!

Sag bloß, daß du ihn nicht kennst!

D93273

Astro ist der Schwarm aller Mädchen!

Und das Vorbild aller Jungs!

Unsinn! Ruhm vergeht, Reichtum besteht! Das einzige, was zählt, ist klingende Münze!

Es gibt Dinge, die man für Geld nicht kaufen kann, Herr Duck! Liebe zum Beispiel!

Ich bitte Sie, Frieda, ersparen Sie mir dieses sentimentale Gefasel!

Geld regiert die Welt! Das ist so und wird zum Glück auch immer so sein!

Am Nachmittag...

Hört mal, Jungs, ich weiß ein ganz neues Spiel: berühmt sein!

Klingt toll! Du darfst auch als erste, weil's dir eingefallen ist!

Sagen Sie, Fräulein Nicky, wie fühlt man sich so als Promi?

Ähem... berauschend, ja, wirklich!

He, Leute, ich muß euch dringend was zeigen...

...und zwar das da oben!

Was ist das denn?

Eine Art Flugzeug?

BIEP! BIEP! BIEP!

O-o-oder ist das etwa Captain Astro?

BIEP! BIEP!

BIEP! BIEP!

Raah!

SCHNAPP!

Inzwischen...

Was suchen Sie denn, Chef?

Ein Buch für die Kinder, und zwar ein gescheites! Als ihr gesetzlicher Vormund muß ich ihnen die wahren Werte des Lebens nahebringen!

Das hier müßte ihnen eigentlich gefallen!

OHNE MOOS NIX LOS

Glauben Sie mir, Quack, es wird allerhöchste Zeit, daß ich sie aus den Wolken wieder herunter auf Mutter Erde hole!

Eine Quintilliarde Lichtjahre weiter...

Wo bringen Sie uns hin? Bei uns ist bald Essenszeit!

Keine Sorge! Auf Glasling werdet ihr was bekommen!

Heißt so Ihre Welt? Dort darf man wohl nicht allzu fest auftreten?

Hihi, was ihr so denkt! Aber wartet's nur ab, ihr werdet erstaunt sein!

Nur zu wahr!

Mann, überall Glas, wohin man schaut!

Und wie es blitzt und funkelt!

Seht euch die Leute an!

Die haben Köpfe wie Goldfischgläser!

Was rufen die denn? Und wieso laufen sie alle auf uns zu?

Hunka, hunka, hunkacha!

WILLKOMMEN, ERDLINGE!

Ich bin vom **Gläsernen Kurier**, Erdlinge! Bitte lächeln!

Wir, äh... na gut, hihi!

KLICK!

Wie fühlt man sich, wenn man ein Star ist?

Äh... berauschend, ja, wirklich!

Die kleinen Erdlinge sind ja sooo süß!

Könnt ihr uns bitte ein Autogramm geben?

Wahnsinn! Das hätte ich mir nie träumen lassen!

Hier sind...

...wir...

...echte Promis!

Unterdessen in Entenhausen...

Sapperlot!

Haben Sie auch überall gesucht, Quack?

Hab' ich, Herr Duck, aber leider ohne Erfolg! Es ist, als wären sie spurlos vom Erdboden verschwunden!

Die Ärmsten! Wo könnten sie sein?

Beruhigen Sie sich, Frieda! Ich werde den besten Suchtrupp zusammenstellen, den man für Geld überhaupt kaufen kann!

Johann, beauftragen Sie die fähigsten Detektive der Stadt, und die zweitfähigsten am besten gleich dazu!

Jawohl, Herr Duck!

Wir durchforsten jeden Quadratzentimeter dieser Erde! Geld spielt ausnahmsweise keine Rolle!

Während Onkel Dagobert auf dem falschen Planeten sucht...

Kommt mit, damit ich euch die Ausstellung zeigen kann!

Nicht zu fassen! Ein Museum über die Erde!

MUSEUM DER ERDE

So was! Wieso stellen Sie hier denn einen Toaster aus?

TERRESTRISCHER TOASTER

Wo sollte er sonst stehen? Etwa im **Museum des Mondes?**

Und hier drin findet ihr unsere neueste Errungenschaft!

Ich seh' nichts! Was ist es denn?

ERDLINGE

Ihr natürlich!

Indes auf dem nahen Planeten Reifling...

Du, Papi, was sind das für Wesen?

Die neueste Attraktion der Glaslinge! Pah! Ständig wollen die uns mit was übertrumpfen!

Wachen! Geht und holt meine Militärberater!

Ja, Euer Majestät!

Diesmal treiben's die Glaslinge zu bunt!

Besagte Glaslinge stürmen indes in Massen das Erdmuseum...

Zur Seite, ich sehe nichts!

ERDLINGE

Wie niedlich! So einen hätt' ich gern daheim!

DAS FÜTTERN DER ERDLINGE IST VERBOTEN!

Achtung, Achtung! Das Museum schließt in fünf Minuten!

Zehn Minuten später...

Ich hoffe, die Putzfrau da läßt uns jetzt raus!

Sagt bloß, die wollen uns die ganze Nacht hier drin lassen?

He, was soll das?

Ich staube dich ab, Erdling!

Das mache ich jeden Abend mit den Ausstellungsstücken!

Ich bin aber kein Ausstellungsstück!

Berühmt sein ist doch nicht so toll, wie wir dachten!

Wenn wir wenigstens Onkel Dagobert Bescheid geben könnten...

Was willst du noch? Hau ab, das Museum ist geschlossen!

V-vielleicht kann ich euch helfen!

Ich könnte für euch eine Botschaft durchs All schicken!

Ist das wahr? Das würdest du wirklich tun?

Aber ja doch! Wißt ihr, ich mag es nicht, wenn jemand eingesperrt ist!

Hurra!

Am nächsten Morgen...

Keine Spur von ihnen, Frieda! Auch da, wo sie sonst hingehen, wenn sie die Schule schwänzen, waren sie nicht! Es ist zum Aus-der-Haut-Fahren!

Seufz!

SPRATZEL!

KRACKS! PÄNG! KRACKS!

Aaah, Schüsse! Zu Hilfe, wir werden angegriffen!

Ruhig Blut, Herr Direktor! Das ist nur der Toaster!

POPP! SPRATZEL!

Sie denken ans Essen statt an die Kinder? Schämen Sie sich!

Na ja... der Geist ist willig, aber der Magen leider schwach!

Moment mal! In den Toast ist was eingebrannt!

HAPS!

Eine Botschaft der Kinder! Aber sie sieht wie eine **Sternenkarte** aus!

Soll ich schon mal den Wagen vorfahren?

Nein, so läuft das nicht!

Hallo, Raumhafen? Hier Dagobert Duck! Liefern Sie mir preiswert und schnell eine funktionsfähige Rakete!

Ich muß ein paar interstellare Entführer verfolgen!

Fortsetzung folgt!

DONALDS LACHPARADE

EV-MM 1995/5

Hier steht, daß Millionen von Menschen Platz auf dem Mond haben... Möchte nicht wissen, was das für ein Gedränge bei Halbmond gibt!

Irgendwie hat da Goofy etwas falsch verstanden!

„Ich möchte gerne Äpfel für meine Mutter. Sind diese rotbackigen hier mit Gift gespritzt?" will Karin wissen. „Nein, das müssen Sie schon selber machen."
Norbert Bastius, Heidelberg

„Kannst du rechts von links unterscheiden?" fragt der Lehrer. „Teilweise, ich weiß nur wo rechts ist", meint der Schüler.
Johannes Wollnik, Straubenhardt

Der Bankangestellte zu dem Kunden, der nervös in seinen Taschen wühlt: „Haben Sie Ihr Scheckheft vergessen?" „Nee, meinen Revolver."
Daniel Wendrock Crottendorf

Die Lehrerin sagt zu Klein Erna: „Was hast du bloß für schmutzige Hände." „Das ist doch gar nichts. Sie müßten mal meine Füße sehen."
Selina Walz, Ottenbronn

Hihihi!!!

Treffen sich zwei Eskimos auf dem Schulweg. Der eine zieht ein Thermometer aus der Tasche und sagt: „Zehn Grad minus." Sagt der andere: da bekommen wir ja heute hitzefrei!"
G. Schrepfermann, Kempten

Weihnachtsfeier im Krankenhaus. Erfreut begrüßt der Oberarzt den Chirurgen. „Gut, daß Sie kommen, wir brauchen dringend jemanden, der den Truthahn zerlegen kann."
Uwe Lohbeck, Edewecht

„Angeklagter, was ist Ihnen lieber: vier Wochen Gefängnis oder 2000 Mark?" – „Herr Richter, ich nehme lieber die 2000 Mark."
Florian Scharf, Nittenau

Der Gast in einem Hotel wird morgens um sechs unsanft von dem Zimmermädchen geweckt, das in das Zimmer poltert. „Was soll denn das?" brummt er verschlafen und ärgerlich. „Ich wollte erst um neun geweckt werden." – „Mag sein", entschuldigt sich das Zimmermädchen, „aber wir brauchen die Laken für die Frühstückstische."
Katrin Blechschmidt Oberkotzau

„Die Blumen, die ich gestern in ihrem Geschäft kaufte, sind heute schon total welk", beschwert sich der Kunde. „Merkwürdig, bei mir blühten sie schon drei Wochen."
Judith Schepers, Bochum

„Warum hast du denn einen so großen Verband um den Kopf?" – „Da hat mich eine Mücke gestochen." – „Aber deswegen braucht man doch keinen Kopfverband." – „Doch, als die Mücke auf meinem Kopf saß und zustach, hat Holger sie schnell mit der Schaufel erschlagen."
Thu-Lan Pahm, Nürnberg

Eine Autofahrerin überfährt eine rote Ampel und wird prompt von der Polizei angehalten. „Ich mache es wieder gut, Herr Wachtmeister", bietet sie an. „Bei der nächsten Ampel halte ich bei Grün."
Sebastian Neitzert Kleinwolmsdorf

Der Vater versucht, seinen Sohn Frank, der in der Schule Schwierigkeiten hat, zu besseren Leistungen anzuspornen. „Ab jetzt bekommst du für jede zwei, 10 Mark von mir." Am nächsten Tag fragt Frank vorsichtig seine Lehrerin: „Pst, Frau Müller, möchten Sie sich gelegentlich 5 Mark verdienen?"
Sandra Dielentheis, Bendorf

Walt Disneys

MICKY MAUS SPASS-TV

6.5. bis 12.5.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

ALF
Das lustige Monster daheim im All
(So: K1)

Darkwing Duck
Der Schrecken aller Bösewichte
(Fr: S-RTL)

Pee Wee
Irre Abenteuer in Hollywood
(So: SAT.1)

SPASS-TV Bewertungsskala:
super | gut | okay

Neue Serien, Shows und Spielfilme – SPASS-TV sagt euch, wie toll sie sind.

7.00 Uhr

7.25 SAT.1

Feivel, der Maus-wanderer

Der kleine Feivel und sein Freund Jack üben sich im Bumerang-Werfen. Das hat Folgen. *(30 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Die Kinder vom Mühlental

Der Storch Jacki ist endlich aus dem warmen Süden zurückgekehrt. Die Kinder freuen sich und bereiten ihm einen tollen Empfang. *(30 min.)*

8.30 ARD

Prinz Eisenherz

Einige rebellische Ritter planen einen Aufstand gegen König Arthur. Eisenherz soll herausfinden, wer dahintersteckt. *(30 min.)*

9.00 Uhr

9.03 ARD

Käpt'n Blaubär Club

Käpt'n Blaubär will etwas für die Umwelt tun und Energie sparen. Deshalb muß Bille kräftig in die Pedale treten, um Strom für den Kutter zu erzeugen. *(57 min.)*

9.30 SRG

Die Dinos

Earl ist ein Baum auf den Fuß gefallen. Dadurch kann er nicht mehr arbeiten und wird von seinem Chef entlassen. Doch so schnell gibt Earl Sinclair nicht auf! *(30 min.)*

10.00 Uhr

10.30 ARD

The Munsters

Die Munsters vermieten ihr Haus vorübergehend an eine Band und ziehen in ein Hotel. Als sie zurückkommen, erleben sie eine Überraschung! *(30 min.)*

10.40 PRO 7

Die Supermaus

Die Supermaus ist unterwegs, um hilflosen kleinen Mäuschen gegen böse Katzen beizustehen. 19 Folgen. *(25 min.)*

11.00 Uhr

11.03 ARD

Disney Club

Judith und Stefan machen einen Rundgang durch Disney World in Florida. Dabei überlegen sie, wie sich der Mensch heutzutage fortbewegen kann. Das Thema des Studiospiels lautet: „Wie schütze ich meine Umwelt?" Zwei Detektiv-Teams machen sich auf die Suche nach Umweltsündern. Und Ulrich zeigt, wie man mit den unmöglichsten Dingen Musik machen kann. *(87 min.)*

11.55 ORF 1

Bezaubernde Jeannie

Mrs. Djinn Djinn, eine kleine Hundedame, die auch über Zauberkräfte verfügt, besucht ihre alte Freundin Jeannie. Natürlich haben sich die beiden viel zu erzählen. *(25 min.)*

12.00

12.25 ZDF

Tao Tao

Der böse neunköpfige Drache hält die Lichterelfen gefangen. Die Glühwürmchen Tantaka, Lago und Junda wollen sie befreien. *(25 min.)*

6. Mai SA

13.00 Uhr

13.25 SAT.1

Catwalk

Alles läuft schief: Johnny wird seine Gitarre gestohlen, Sierra verliert ihre Stimme und das Geld geht aus . . . *(55 min.)*

14.00 Uhr

14.05 K1

Die verrückten Holidays

Heute heißt es Abschied nehmen von den lustigen Holidays: Zum letzten Mal treiben sie ihre verrückten Späße. *(25 min.)*

14.55 K1

Hugo-Show

Der kleine Gnom Hugo muß auf dem Bildschirm schwierige Aufgaben erledigen. Ihr könnt ihm dabei helfen. *(30 min.)*

Bei Hugo könnt ihr jeden Tag tolle Preise gewinnen. Mit eurem Telefon steuert ihr ihn durch verschiedene Videospiele. Es ist gar nicht so schwer!

15.00 Uhr

15.00 S-RTL

Das Geheimnis des Leuchtturms

Spielfilm. Die drei Freunde Freddie, Dave und Jonathan finden eine alte Schatzkarte. *(95 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ZDF

Robin Hood

Robin will den Sheriff überfallen. Doch Scarlet macht einen Fehler, und alles läuft schief. Es kommt zu einem Streit. *(53 min.)*

17.00 Uhr

17.10 SRG

Parker Lewis

Parker kann so schnell nichts erschüttern. Ob in der Schule oder zu Hause – er meistert jedes Problem und bleibt cool. *(30 min.)*

17.55 PRO 7

Cousteau

Cousteau beobachtet einen schwergewichtigen Arktisbewohner: das Walroß. Dabei trifft er auch ein vier Tage altes Walroßbaby. *(65 min.)*

20.00 Uhr

20.05 SRG

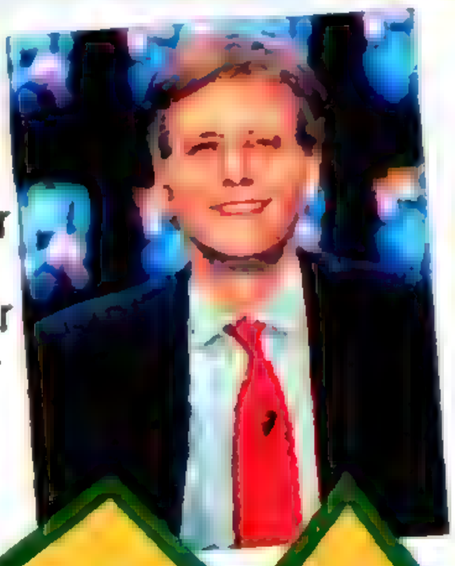
Mr. Bean

Mr. Bean gönnt sich ein Wochenende in einem Hotel. Doch die Einrichtung gefällt ihm nicht. Und dann sperrt er sich auch noch aus! *(25 min.)*

20.30 ARD

Verstehen Sie Spaß?

Der Spaßvogel Harald Schmidt schafft es immer wieder, den Leuten einen Streich zu spielen. Was er sich wohl diesmal ausgedacht hat? *(105 min.)*



Die Kinder vom Mühlental

8.00 / ARD

Die sechs Mühlental-Kinder leben in einem kleinen Dorf in Polen in der Nähe der Stadt Lodz. Sie lieben Tiere und haben eine Menge Spaß. 13 Folgen.

SO 7. Mai

SPASS-TV

7.00 Uhr

7.00 ARD

Pumuckl TV

Zu Gast bei Eva und Silvio ist wieder Hermann: Er kann Dinge bewegen – auch solche, die ganz weit weg sind! *(55 min.)*

7.20 ZDF

Die Fraggles

Wembley findet eine alte grüne Flasche. Als er sie saubermachen will, entdeckt er eine Aufschrift: „Diese Flasche bitte nicht reiben". Zu spät – aus der Flasche entsteigt ein Geist! *(25 min.)*

7.45 ZDF

Von einem der auszog, das Fürchten zu lernen

Der jüngste Sohn seines Schneiders konnte sich nicht fürchten. Wie er es dann doch noch lernte, erzählt diese Geschichte. *(25 min.)*

8.00 Uhr

8.35 ZDF

Guck mal, wie ich wachse

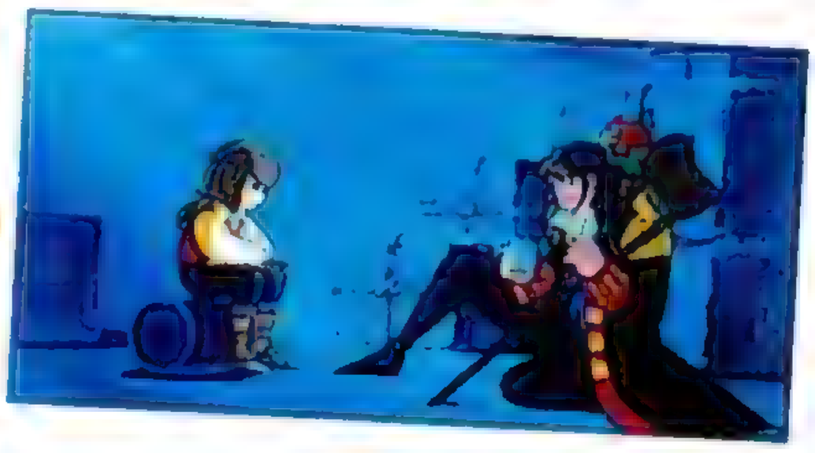
Bussarde sind Greifvögel und Meister im Segelfliegen. Die Nahrung für die Jungen bringt das Männchen, das Weibchen füttert sie. *(10 min.)*

9.00 Uhr

9.00 SRG

Die Schatzinsel

Heute: Ben, der schlaue Fuchs. *(20 min.)*



9.00 Uhr

9.05 PRO 7

Scooby Doo

und seine Freunde erfahren vom Zirkusdirektor, daß ein unheimlicher Geisterclown alle Artisten vertrieben hat! Selbstverständlich bieten die fünf Freunde dem verzweifelten Direktor sofort ihre Hilfe an und machen sich auf, um den Fall zu lösen. Doch schon bald merken sie, daß der Clown ganz schön raffiniert ist. *(25 min.)*

10.00 Uhr

10.15 ZDF

Sigi Sauerstoff

Harald Klopfer, der Hase, gerät in eine heimtückische Schlinge und verletzt sich. Wer steckt bloß dahinter? *(15 min.)*

10.35 ZDF

Karim und Sala

NEUE SERIE

Karim reitet in die Stadt, um auf dem Markt Holzwaren zu verkaufen. Da wird er beraubt. *(30 min.)*

10.50 PRO 7

Garfield

Garfield, der faule Kater, ruht sich ein wenig aus und läßt es sich gutgehen. Das Päuschen hat er sich verdient, denn schließlich ist für ihn ja alles ziemlich anstrengend! *(25 min.)*

TIP

10.35 / ZDF

Karim und Sala

Diese Geschichte aus Afrika erzählt von Karim: Er ist zwölf Jahre alt und lebt mit seiner Mutter bei seinem strengen Onkel. Und weil Karims Vater verschwunden ist, muß der Junge dabei mithelfen, Geld für den Lebensunterhalt der Familie zu verdienen. Vier Folgen, jeweils sonntags.

7. Mai SO

10.00 Uhr

10.55 RTL

Team Disney

Bonkers und Piquel finden endlich das wertvolle schwarze Buch des berüchtigten Bandenchefs Flannigan. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.00 NDR

Janoschs Traumstunde

Füs Lukas Kümmel steht fest: Er wird einmal Zauberkünstler. Oder Indianerhäuptling. Doch dann sieht er die wunderliebe Zirkusprinzessin. *(30 min.)*

14.00 SRG

Der König und der Vogel

König Karl schielt und ist sehr eingebildet. Seine heimliche Liebe gilt der schönen Schäferin. Doch die ist dem Schornsteinfeger zugetan. *(80 min.)*

14.15 K1

ALF

erzählt von seinen „Erinnerungen an Melmac", dem Planeten, von dem er kommt. 26 Folgen. *(20 min.)*

NEUE SERIE

INFO

Ihr kennt bestimmt ALFs Erlebnisse bei Familie Tanner auf der Erde. Jetzt erfahrt ihr, was Gordon Shumway – so ist ALFs Name im Weltall – auf Melmac alles treibt. Hier lebt auch seine außerirdische Familie. Zusammen bestehen sie jede Menge tolle Abenteuer.

14.00 Uhr

MDR 14.30

Donald Duck Superstar

Donald kann nicht einschlafen: der Wasserhahn tropft so laut! *(100 min.)*

14.40 SAT.1

Pee Wee´s irre Abenteuer

Spielfilm. Pee Wee sieht zwar erwachsen aus, ist aber im Grunde seines Herzens ein kleiner Junge geblieben. Eines Tages wird sein Fahrrad geklaut! *(105 min.)*

14.45 RTL

Eine vehängnisvolle Erfindung

Spielfilm. Der 14jährige Danny ist maßlos in seine Lehrerin verknallt. Doch die bemerkt ihn kaum. Da kommt Danny eine Wachstumsmaschine gerade recht! *(130 min.)*

15.00 Uhr

15.10 K1

Die Schöne und das Biest

Gabriel hält Vincent in einem Verlies in seinem Haus gefangen. Dort sieht Vincent zum ersten Mal seinen Sohn. Inzwischen versucht Diana, Kontakt mit Joe zu bekommen. *(50 min.)*

16.00 Uhr

16.15 ORF 1

Zwei bärenstarke Typen

Spielfilm. Rosco und Doug lernen sich zufällig kennen. Plötzlich stecken die beiden in einem aufregenden Abenteuer! *(105 min.)*

MO 8. Mai SPASS-TV

14.00 Uhr

14.30 ZDF

Brausepulver

5tlg. Reihe über das Leben der Kinder in den 50er Jahren. Heute geht's um eine noch nicht explodierte Mine, die Konrad und Gert am Strand entdecken. Um Schaden zu verhindern, beschließen die Jungs, das gefährliche Ding in die Luft zu jagen … *(50 min.)*

14.40 RTL 2

Um die Welt mit Willi Fog

Das Schiff ist in Bombay angekommen. Rigodon und Tico gehen an Land, um sich die Stadt anzusehen. In einem Kloster entdecken sie etwas völlig Ungewöhnliches: eine schneeweiße Kuh! *(35 min.)*

14.50 K1

Die Sternenjäger

Letzte Folge: Auf dem Planeten Boward finden die Sternenjäger endlich ihren vermißten Freund Toppy wieder. Er hat sein Gedächtnis verloren und erkennt seine Freunde nicht. *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.10 RTL 2

Robin Hood

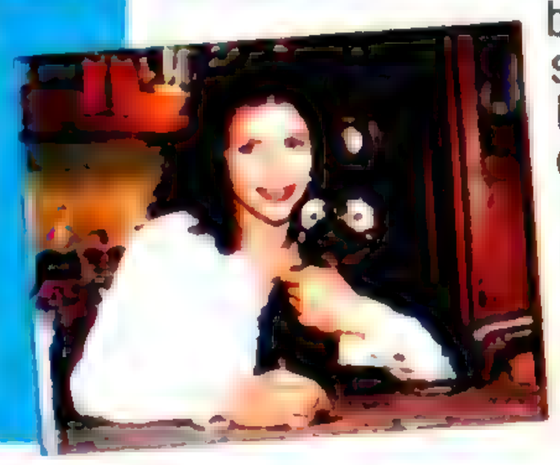
Die grausamen Truppen des Baron Elvin bedrohen Nottingham. Robert, Sohn des legendären Robin Hood, möchte dem Volk zu seinem Recht verhelfen. *(20 min.)*

16.00 Uhr

16.05 3sat

Siebenstein

Der starke Gondolfo aus dem Zirkus betritt Siebensteins Laden. Erschreckt nimmt er gleich wieder Reißaus, weil er abergläubisch ist und sich vor dem schwarzen Raben Rudi fürchtet. *(25 min.)*



16.00 Uhr

16.45 SRG

Achtung, streng geheim!

Obwohl ihnen niemand die Sache mit dem gestolenen Fohlen glaubt, suchen die Kinder fieberhaft weiter. In Krakau stößt Jan auf einen unterirdi-schen Tunnel … *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.00 PRO 7

Tiny Toon Abenteuer

Trotz Einsteins Gehirn fällt Plucky bei der Matheprüfung durch. Kein Wunder, Einstein war ja auch kein Mathegenie. *(25 min.)*

17.25 PRO 7

Pink Panther

Paulchen hütet über die Ferien den Autofriedhof seines Onkels. Aus dem alten Schrott bastelt er sich ein Motorrad zusammen und geht auf Spritztour. Von Clouseau hat er nichts zu befürchten, der turtelt mit der schönen Filmdiva Melodie herum. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.00 S-RTL

Neue Abenteuer mit Winnie Puuh

Auf wundersame Weise sind plötzlich sämtliche Honigvorräte aus dem Wald verschwunden. Zunächst einmal gerät Puuh in Verdacht. *(25 min.)*

19.00 Uhr

19.00 ORF 1

Die Cosby-Show

Cliff hat hart gearbeitet und freut sich aufs Ausschlafen und aufs ausgiebige Zeitungslesen am Morgen. Doch er findet im ganzen Haus keinen ruhigen Platz. *(30 min.)*

9. Mai DI

9.00 Uhr

9.35 K1

Chip and Charly

26 lustige Geschichten mit dem pfiffigen Privatdetektiv Chip und seinem Assistenten Charly, die in Hasenstein für Ordnung sorgen. Heute hat der gerissene Fuzzy den Drachen Fafnir entführt und in ein kleines Mäuschen verwandelt. *(25 min.)*

NEUE SERIE

11.00 Uhr

11.10 S-RTL

Die Welt der Schnorchel

Heute: Jäger des verlorenen Salzes. Im Schnorchelland herrscht akuter Salzmangel. Da ist guter Rat teuer! *(25 min.)*

13.00 Uhr

13.50 SRG

Kapitän Nemo

Abenteuerfilm. Ein Segelschiff gerät in ein schweres Unwetter. Kapitän Nemo rettet die Passagiere und bringt sie in seinem U-Boot in die sagenumwobene Unterwasserstadt Templemere. *(105 min.)*

14.00 Uhr

14.30 ZDF

Die Biene Maja

Während der Gemüseernte trifft Alexander seinen alten Freund, den Maulwurf Marvin wieder und lädt ihn zum Essen ein. Alexander kann ja nicht ahnen, was ein Maulwurf so alles verdrückt. *(25 min.)*

14.55 ZDF

Geheim – oder was?!

Eric hat Angst vor der Begegnung mit seinem Vater. Rosa versucht ihm Mut zu machen und begleitet ihn. Langsam kommen sich Vater und Sohn näher. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.55 K1

Freunde im All

Auf dem Planeten Biitu herrscht große Trockenheit: Der Herrscher dieses Gebietes, der Große Heep, will einen wertvollen Brennstoff abbauen. Doch Mungo will der Bevölkerung helfen, das Land wieder zu bewässern. *(20 min.)*

TIP

NEUE SERIE

16.00 Uhr

16.10 RTL 2

Die Abenteuer des Professor Thompson

Professor Salazar entdeckt in Sevilla eine Pyramide mit der Mumie eines ägyptischen Pharaos. Thompson macht sich sofort nach Spanien auf. *(20 min.)*

17.00 Uhr

17.15 SRG

1, 2 oder 3

Biggi Lechtermann lädt ein zu ihrem fröhlichen Ratespiel. Diesmal geht's um Mexiko. Kenntnisse über Land und Leute sind gefragt. Die Kinder im Studio müssen Grips beweisen. *(30 min.)*

19.00 Uhr

19.25 PRO 7

ALF

ALF schießt bei den Ochmoneks einen Fußball ins Fenster. Willie erteilt ihm zur Strafe vier Monate Fernsehverbot. Doch ALF besteht auf einer ordentlichen Gerichtsverhandlung. *(30 min.)*

Freunde im All

14.55 / K1

Die beiden Roboter R2-D2 und C-3PO erleben spannende Abenteuer im All. Was auch passiert, sie halten zusammen wie Pech und Schwefel. 15tlg. Serie nach der Science-fiction-Filmreihe „Krieg der Sterne".

TIP

12.00 Uhr

12.40 K1

Danger Bay

Jonah möchte für die Zeremonie der Indianer eine „Potledge"-Maske. Doch wo bekommt man eine solche? *(34 min.)*

13.00 Uhr

13.05 RTL 2

Beany & Cecil

Capt. Huffenpuff, Beany und Cecil machen diesmal einen ganz besonderen Ausflug: Sie wollen das geheimnisvolle Haus des berühmt-berüchtigten Alfraid Witchcock besuchen. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.20 RTL 2

Abenteuer in Shoetown

Toby will das tragische Theaterstück „Hamlet" mit sich in der Hauptrolle aufführen. Durch Charlies Ungeschicklichkeit verläuft die Premiere jedoch ganz anders als geplant. *(15 min.)*

15.00 Uhr

15.00 PRO 7

Die Waltons

Mitten in der Abschlußprüfung bekommt John-Boy plötzlich einen Schwindelanfall. Er kann die Fragen auf dem Papier nicht mehr erkennen. Der besorgte Lehrer holt sofort einen Arzt . . . *(60 min.)*

15.20 K1

Peter Pan

Peter Pan und die Verlorenen Jungen erproben auf der Jolly Roger die neueste Erfindung der Zwillinge: die „Piratenfalle". *(25 min.)*

17.00 Uhr

17.00 RTL 2

Die Schweizer Familie Robinson

Während sich die Robinsons auf einer Reise befinden, wird Fred plötzlich krank. Alles deutet auf eine Blinddarmentzündung hin. *(55 min.)*

17.15 WDR

Die Spielzeugbande

Piraten-Besuch im Kinderzimmer. Käpt'n Sinkbart und die Spielzeugbande hissen die Segel und erobern eine Burg. Nur Lissy mault, denn keiner will ihren Hochseilakt sehen – oder doch? *(15 min.)*

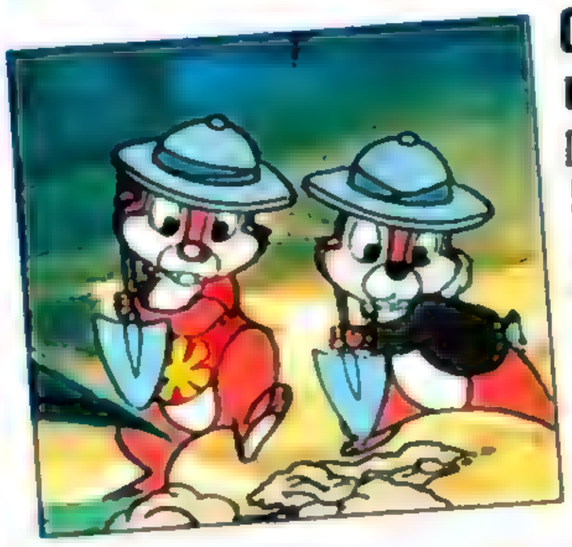
18.00 Uhr

18.00 HR

Überleben in der Wildnis

Das „Überleben"-Team besucht Menschen und Tiere in Asien. Sie begegnen einem Mann, der einen schönen, großen Adler besitzt. *(30 min.)*

18.25 S.RTL



Chip und Chap

Die Laborantin Irweena Allen will gerne Rockstar werden. Die Musik zu ihrem Gesang soll ein abgerichteter Bienenschwarm liefern. *(25 min.)*

18.50 PRO 7

Roseanne

Crystal schleppt ihre Freundinnen zu einem Bingoabend. Roseanne ist von dem Spiel so begeistert, daß sie gar nicht damit aufhören will. *(35 min.)*

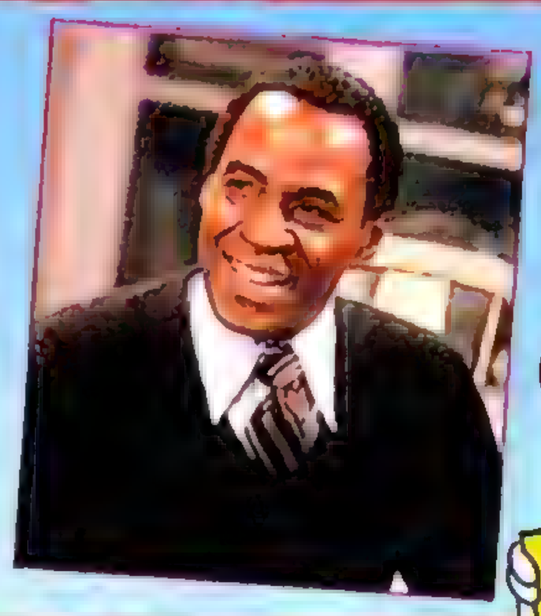
11. Mai DO

10.00 Uhr

10.45 RTL 2

Benson

Der Gouverneur gerät in eine äußerst mißliche Lage. Um ihn vor einem Skandal zu retten, muß Benson sich etwas einfallen lassen. Die Zeit drängt . . . *(30 min.)*



13.00 Uhr

13.25 ORF 1

Wickie

Zweimal bereits wurden die Graumänner von den Wikingern in die Flucht geschlagen. Jetzt wollen sie auf Stelzen die Burg des Königs erobern . . . *(25 min)*

13.50 K1

Die Flugbärchen kommen!

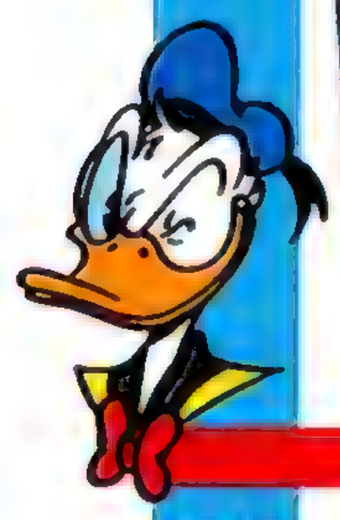
Die Flugbärchen werden vom Gebrüll des Monsters im Berg aus ihrem Versteck gescheucht. Sie flüchten ins Sommerlager. *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.45 B3

Wie funktioniert das?

Eigentlich ist es ja selbstverständlich: Dreht man den Hahn auf, fließt Wasser. Aber woher kommt es eigentlich? *(15 min.)*



15.00 Uhr

15.45 K1

Dschungelbuch

Shirkan und Tabachi sind bei ihrer Jagd nach Mogli auf Meshua gestoßen. Shirkan will sie sofort auffressen. Doch Mogli hört Meshuas klägliche Rufe und eilt ihr zu Hilfe . . . *(30 min.)*

16.00 Uhr

16.55 SRG

Morgenstunde hat Gold im Munde (1)

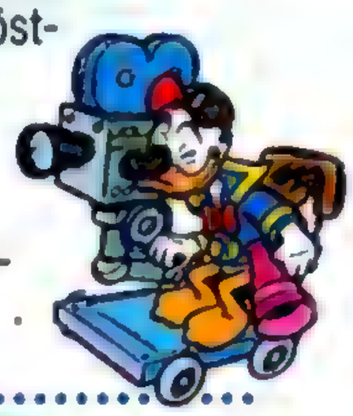
Spielfilm. Forscherin Dr. Musilova hat eine unglaubliche Entdeckung gemacht. Ihr Sohn Pavel klaut heimlich aus dem Labor Proben. Das hat ungeahnte Folgen für ihn. 2. Teil morgen. *(45 min.)*

17.00 Uhr

17.00 K1

Mr. Belvedere

George überredet Mr. Belvedere, mit ihm zum Golfspielen zu fahren. Mr. Belvedere amüsiert sich dabei köstlich – und bringt George an den Rand eines Nervenzusammenbruchs . . . *(25 min.)*



17.30 B3

Nils Holgersson

Nils erfährt, daß die Menschen den Takernsee trockenlegen wollen. Er muß etwas unternehmen . . . *(30 min.)*

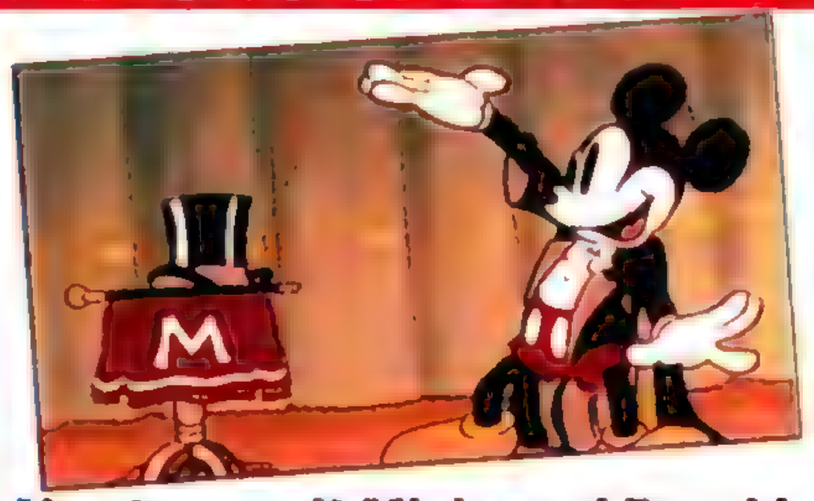
17.55 PRO 7

Familie Feuerstein

Fred Feuerstein und Barny sind zu einer Tagung in einem Wintersportort eingeladen worden. Als Wilma erfährt, daß dort ein Schönheitswettbewerb stattfinden soll, reist sie mit Betty hinterher. *(30 min.)*

19.00 Uhr

19.15 S-RTL



Abenteuer mit Micky und Donald

Während Pluto davon träumt, eine Katze als Butler zu haben, legt sich Donald ausgerechnet mit einem vorlauten Eichhörnchen an. *(30 min.)*

FR 12. Mai SPASS-TV

11.00 Uhr

11.00 SAT.1

Zur Kasse, Schätzchen

Bannister will Abgeordneter werden. Doch er kommt zu spät zur Wahlkampfveranstaltung. *(30 min.)*

11.15 ORF 1

Am fernen Horizont

Abenteuerfilm. Im Jahre 1804 erhält Captain Lewis den Auftrag, das ferne Louisiana zu erforschen. *(105 min.)*

12.00 Uhr

12.45 MDR

Hey Dad!

Die Abenteuer eines alleinerziehenden Vaters, der es nicht immer ganz leicht hat! *(30 min.)*

13.00 Uhr

13.45 ZDF

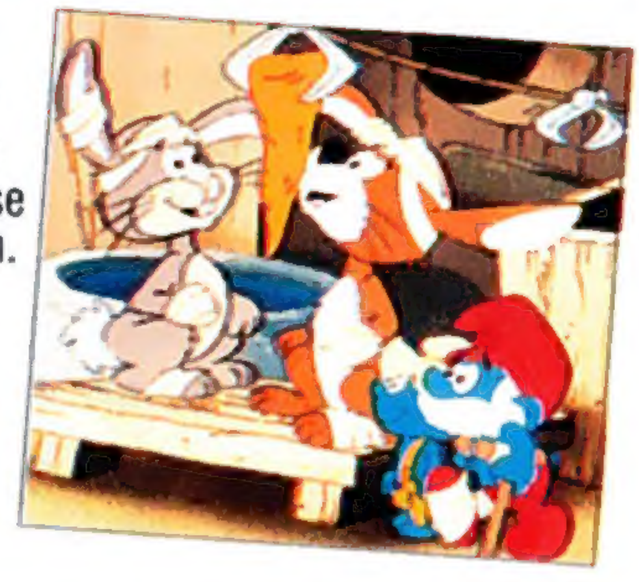
Smello

Antje ist die Chefmoderatorin von Smellos Fernsehstation. Ständig ist sie auf der Suche nach neuen Ideen. *(95 min.)*

14.00 Uhr

14.20 K1

Schlümpfe



Riese Großmaul ist traurig: Seine geliebte Großnase hat ihn verlassen. Weil er so sehr weint, beschließen die Schlümpfe, ihm zu helfen. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.55 SRG

Morgenstunde hat Gold im Munde (2)

Spielfilm. Pavel hat Proben aus dem Labor seiner Mutter gestohlen! Plötzlich gibt es Pavel zweimal! *(45 min.)*

17.00 Uhr

17.00 SAT.1

Riskier' was!

Gundis Zámbó lädt zum Mitraten ein. Thema des trickreichen Quiz' ist heute Muttertag. *(60 min.)*

Übermorgen ist Muttertag! Bestimmt freut sich eure Mama, wenn ihr sie mit Blumen, leckerem Frühstück oder ähnlichem überrascht. Elf Tage später ist Vatertag. Und damit ihr nicht zu kurz kommt, könnt ihr ja einen extra Kindertag einführen!

17.20 PRO 7

Popeye

Popeye bemüht sich nach Kräften, bei Olivia einen möglichst guten Eindruck zu machen. Doch Pluto durchkreuzt seine Pläne! *(35 min.)*

18.00 Uhr

18.50 S-RTL

Darkwing Duck

wird von Großfuß entführt, um dem Vulkan-Gott geopfert zu werden. Gosalyn versucht, ihren Vater zu retten. *(25 min.)*

19.00 Uhr

19.45 S-RTL

Mein Vater ist ein Außerirdischer

Donnas Mutter kommt zu Besuch. Sie darf auf keinen Fall merken, daß es in der Familie ihrer Tochter Außerirdische gibt! *(30 min.)*

Jetzt geht die Post ab:

Mit witzigen CRAZY CROCO Postkarten zum Verschicken!

Jetzt auf jeder Tafel Kinderschokolade: Eine von sechs tollen Postkarten zum Verschicken!

© FERRERO '95

ENTE GUT ... ALLES GUT

Donald, der Aushilfs-Zorro!

Im Vizekönigreich Neu-Spanien lebt der arme Poet Don Donaldos di Ducko. Die Menschen hier werden von dem habgierigen Capitan Klaasan el Klevan und seinen üblen Badidos, den Los Knackos Panzeros tyrannisiert. Da tritt Zorro, der maskierte Rächer der Entrechteten, auf den Plan. Der Kommandant der Garnison, Franzo Gansa mit seinen Caballeros setzt alles daran, den beliebten Volkshelden Zorro zu fangen. Don Donaldos begeht die Kühnheit, sich als Zorro zu verkleiden, um seiner Herzensdame Señorita Daisetta zu imponieren. Das bringt ihn dann in Teufels Küche. Richtig aufregend wird es schließlich, als der verletzte Zorro Don Donaldos zum „Aushilfs-Zorro" ernennt ...

Walt Disneys
LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 208

Jetzt aktiv sein - und 20 Micky Maus Uhren gewinnen!

DAS NEUE SCHLAUE BUCH!

Endlich! DAS NEUE SCHLAUE BUCH kommt (in Micky Maus Nr. 22). Und dazu gibt es auch eine eigene Heftseite in der Micky Maus zu den Themen im SCHLAUEN BUCH. Das Tolle daran ist: Ihr könnt aktiv an dieser Heftseite mitwirken!
Sicher habt ihr schon interessante Erfahrungen mit dem SCHLAUEN BUCH gemacht oder habt für alle anderen Leser ein paar Tips und Tricks auf Lager. Her damit - egal ob Brief, Photo oder selbstgemaltes Bild.
Die tollsten Beiträge werden veröffentlicht und nehmen an der Verlosung von 20 Micky Maus-Uhren teil.

Bitte schickt eure Aktiv-Beiträge an:

Ehapa-Verlag
Redaktion Micky Maus
Kennwort: Aktiv
Postfach 30 01 60
70756 Leinfelden-Echterdingen

Gewinn: 20 Micky Maus-Uhren!

Unheimliche versunkene Stadt!

Es ist Onkel Dagoberts Herzenswunsch, im Archäologischen Klub als Mitglied aufgenommen zu werden. Dazu muß es einem aber zunächst mal gelingen, etwas echt Altertümliches auszugraben. Da kommt Herrn Duck die Nachricht von einer versunkenen Tempelstadt der Maya natürlich wie gerufen.
Niemand konnte jedoch ahnen, wie ungeheuer gefährlich die Grabungen sein würden.
Und erst die dramatischen Tauchgänge in den bedrohlichen dunklen Brunnen! Zu allem Überfluß tauchen dann auch noch zwei finstere Typen auf, die ebenfalls hinter den alten Schätzen her sind ...

Klassik Album Nr. 43

Hallo, Mädchen! Das ist eure Zeitschrift ...

Fotoroman zum Extra:
Ein Freundschaftsband stiftet Verwirrung

Foto: N. Hasse

EXTRA: MINNIE-Freundschaftsband

Kelly Family
Mit „An Angel" wurden sie berühmt – jetzt beantworten die Hitparadenstürmer die wichtigsten Fragen der MINNIE-Leserinnen

Tier-Olympiade
Faszinierende Rekordleistungen von Grizzly-Bär & Co.

Foto: Silvestris

Mode
Ein Jeans-Hemd 5x anders kombiniert –mal frech, mal romantisch, mal flippig

Außerdem:
Tolle Comics, Rätsel & Spaß,
Hol dir Rat bei Eva, Aufgespießt

MINNIE bringt, was Mädchen mögen!

Impressum:
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich von Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Saydo. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1995. **Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40 , 70523 Stuttgart Tel.: 0711 / 7 25 22 35, für die Schweiz Egmont AG, Tel.: 052 / 44 20 20.**

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disneys MICKY MAUS MAGAZIN

EXTRA WALE-QUARTETT

32 Spielkarten mit vielen Infos!

Gemeinsam können wir viel erreichen!
Wir schreiben an den zuständigen Minister in Bonn!

AKTION RETTET DIE DELPHINE DER NORDSEE!

AUSSERDEM:
300 T-SHIRTS ZU GEWINNEN!

Das Schlaue Buch
Gewinnspiel

Neues vom SCHLAUEN BUCH:

Anrufen und gewinnen!
Tolle Preise

60 Hängematten

SCHLAUE Seiten

- Bedrohte Tiere: Wale (1)
- Disney-Welt: Discoveryland (4)

Die Fernseh-Hits der Woche
SPASS-TV